CTX 3030

Инструкция за употреба

FBS 2 Smartfind 2 GPSi Wi-Stream

World's Best Metal Detection Technologies

MINELAB
www.minelab.com

Важна информация за безопасност

Използването на този уред от деца на възраст под 8 години е забранено. Този уред може да се използва от деца на възраст над 8 години и лица с намалени физически, сетивни или умствени способности или липса на опит и познания, ако са под наблюдение или са били инструктирани относно използването на уреда по безопасен начин и разбират включени опасности. Децата не трябва да си играят с уреда. Почистването и потребителската поддръжка не трябва да се извършват от деца без надзор.

СЪОТВЕТСТВИЕ
Информация за потребителя (FCC част 15.105)
ЗАБЕЛЕЖКА: Устройства от клас B
Това оборудване е тествано и е установено, че отговаря на ограниченията за цифрово устройство от клас B, съгласно част 15 от правилата на FCC. Тези ограничения са предназначени да осигурят разумна защита срещу вредни смущения в жилищна инсталация.
Това оборудване генерира, използва и може да излъчва радиочестотна енергия и, ако не е инсталирано и използвано в съответствие с
инструкциите, може да причини вредни смущения в радиокомуникациите. Въпреки това, няма гаранция, че няма да възникнат смущения при определена инсталация. Ако това оборудване причинява вредни смущения в радио или телевизионното приемане, което може да се установи чрез включване и изключване на оборудването, потребителят се насърчава да опита да коригира смущенията чрез една или повече от следните мерки:

- Пренасочете или преместете приемната антена
- Увеличете разстоянието между оборудването и приемника
- Свържете оборудването към контакт във верига, различна от тази, към която е свързан приемникът
- Консултирайте се с търговеца или опитен радио/телевизионен техник за помощ

ОПРОВЕРЖЕНИЕ
Металотърсачът Minelab, обсъждан в това ръководство с инструкции, е изрично проектиран и произведен като качествен металотърсач за любители и се препоръчва за употреба
в откриване на монети, съкровища и общо откриване на метали в неопасни среди. Този металотърсач не е проектиран за използване като детектор за мини или като инструмент за откриване на бойни боеприпаси.
МОЛЯ ОБЪРНЕТЕ ВНИМАНИЕ
Тъй като може да има различни налични опции за този детектор, оборудването може да варира в зависимост от модела или артикулите, поръчани с вашия детектор. Някои описания и илюстрации може също да се различават (в това ръководство) от точния модел, който сте закупили. В допълнение, Minelab си запазва правото да реагира на текущия технически прогрес, като въвежда промени в дизайна, оборудването и техническите характеристики по всяко време.

Това устройство е лицензирано съгласно международния лиценз Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0. За да видите копие на този лиценз, посетете
http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/.
© MINELAB ELECTRONICS PTY LTD.

Minelab®, CTX®, Smartnd™ 2, FBS 2®, Wi-Stream™, GPSi™, FindPoint®, GeoHunt™, GeoTrail™, XChange Your Detecting Connection™, Target Trace™, Ferrous-Coin Separation™, Ground-Coin Separation™ са търговски марки на Minelab Electronics Pty. Ltd. Google Maps е търговска марка на Google Inc. u-blox е търговска марка на u-blox Holding AG.

Table of Contents

CTX 3030 детектор **1**

Контролен панел **2**

CTX 3030 Екрани **3**

Екран за търсене *3*

Екран с карта *4*

Екран с меню *4*

Статус бар **5**

Активни маркери *5*

Модели *5*

Кратко изложение *6*

Екран за търсене **7**

Съдържание *7*

CTX 3030 Дискриминация *8*

Приемане и отхвърляне на целта *9*

Регулиране на рамката *9*

Панел с целевите ID *10*

Инструменти за навигация *11*

Панел за чувствителност *11*

Целева следа *11*

Режим Пинпоинт *12*

Target Trace Pinpoint *12*

Използване на бутона за търсене *13*

Използване на бутона за идентифициране *13*

Екран с карта **14**

GPS *14*

Съдържание на екрана с картата *14*

Нива на увеличаването *15*

Стартиране на маршрута *15*

Текуща позиция *15*

FindPoints and WayPoints *15*

GeoTrail *16*

GeoHunts *16*

Северен маркер *16*

Ширина/ Дължина *16*

Използване на бутона за карта *17*

Изчистване на GeoTrail *17*

Преглед на GeoTrail *17*

Центриране отново *17*

Показване на имената *17*

Използване на бутона Store *17*

Създаване и съхранявайте на FindPoints и WayPoints *17*

Контролиране на GeoHunt *18*

Функционални бутони **19**

Изолиране на смущенията 19
Отворете бързото меню за премахване на шума 19
Ръчно шумопотискане 20
Чувствителност 21
Земен баланс 21
Отворете Бързото меню за земен баланс 21
Активиране на земния баланс 22
Извършете автоматичен земен баланс 22
Звук 22
Отворете Бързото меню за звука 23
Усилване на звука 23
Ниво на праговия тон 23
Граници на звука 24
Тоналност на праговия тон 24
Меню 24
Потребителски бутон 25
Функции на потребителския бутон 25
Подсветка 25
Предишен режим 25
Режим Пинпоинт 25
Проследяване на целта 25
Голям ID панел 25
Инструмент за навигация 25
Панел за чувствителност 26
Координатен изглед 26
Целеви ID панел 26
Задайте функция на потребителския бутон 26
Режим Пинпоинт 27
Активиране на режима Пинпоинт 27
CTX 3030 Менюта 29
Използване на менютата 29
Символи на менюто 29
Видове менюта 30
Структура на менюто 30
Преглед на менюто за режими 30
Преглед на менюто на дисплея 31
Преглед на менюто с опции 31
Меню за режими 32

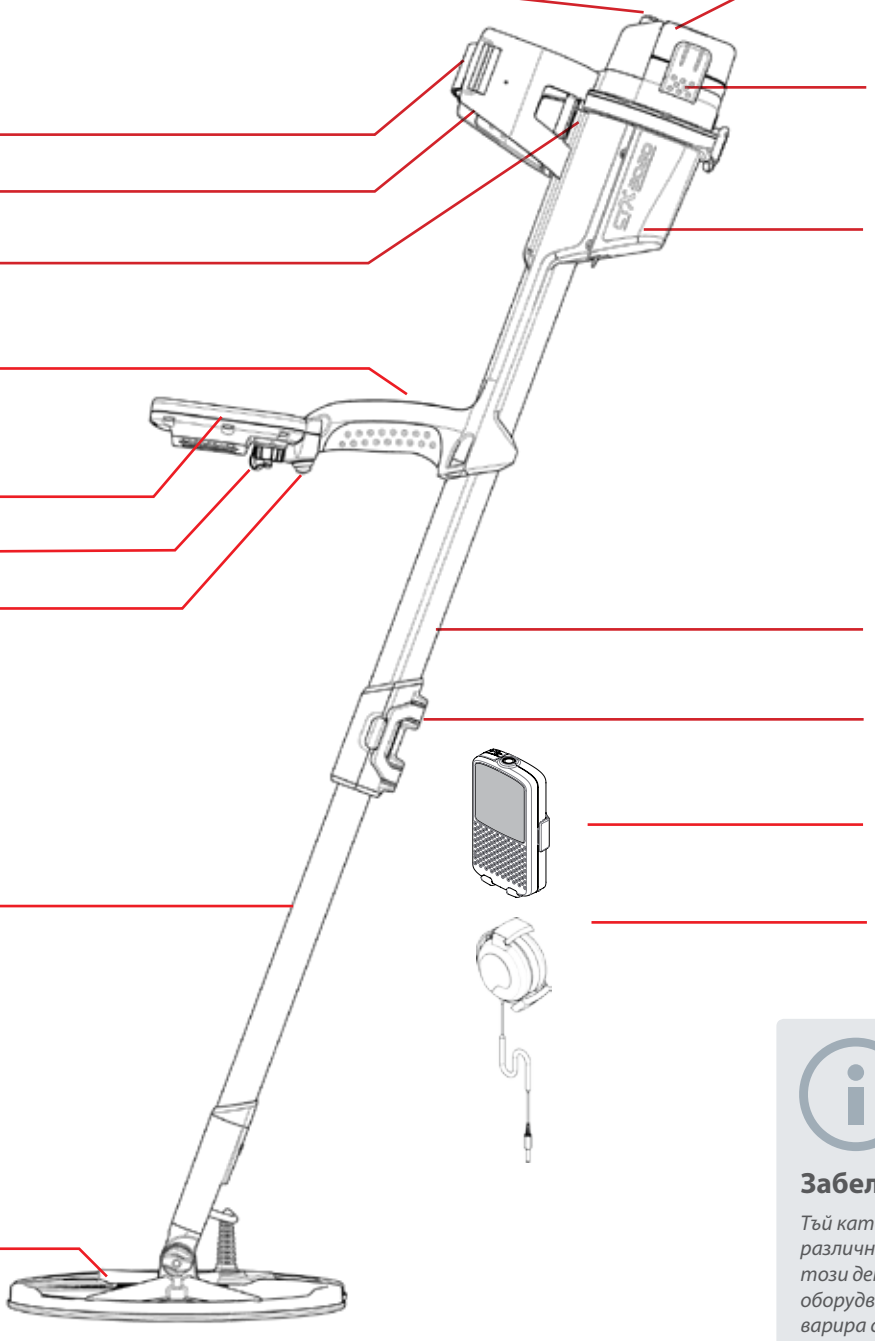
Режими на търсене 32
Отворете менюто за режими 32
Изберете режим 32
Изтриване на режим 33
Създаване на нов режим 33
Възстановяване на режим по подразбиране 33
Редактиране на режим 33
Отворете менюто за настройки на режима 34
Модел 1 и модел 2 34
Отворете менюто за редактиране на типа 34
Типове редактиране 35
Изберете тип редактиране 35
Изберете Приеми всички или Отхвърли всички 35
Профил за идентификация на тонове 36
Отворете менюто за идентификация на тонове 36
Тип профил 36
Преоразмеряване на профила за идентификация на тонове 37
Промяна на височината 37
Възпроизвеждане на тон 38
Възпроизведи всичко 38
Отговор 38
Нормално 39
Дълго 39
Гладко 39
Тоналност на праговия тон 39
Промяна на отговора 39
Бързо възстановяване и дълбочинно възстановяване 39
Бързо възстановяване 39
Включване/изключване на Бързо възстановяване 40
Дълбочинно възстановяване 40
Включване/изключване на дълбочинното възстановяване 40
Морска вода 40
Включване/изключване на морската вода 41
Разделяне на целта 41
Ниско ниво на боклук 41
Високо ниво на боклук 41
Железни монети 42
Монети от земята 42
Изберете Настройки за разделяне на целите 42
Режим Пинпоинт 42
Нормален режим 42
Оразмеряване 43
Активиране на пинпоинт 43
Промяна на типа Pinpoint 43
Меню на GeoStore 44

Отворете менюто на GeoStore 44
Сортиране на FindPoints/WayPoints 44
Отидете до FindPoint или WayPoint....44
Отидете до Начало/Край на GeoHunt 45
Изтриване на елемент от GeoStore 45
Меню на дисплея....46
Отворяне на менюто на дисплея 46
Показване или скриване на елементи на екрана за търсене....46
Показване или скриване на елементи от екрана на картата 47
Меню с опции 48
Отворяне на менюто с опции 48
Безжични настройки 48
GPS настройки 48
Позволи 48
Формат на местоположението 49
GPS синхронизиране на времето 49
Настройки за местоположение 49
Задаване на времето....49
Часова зона 49
Времеви формат....49
Единици....49
Настройки на фоновото осветление 49
Яркост 49
Подсветка 49
Pinpoint Lock 50
Нулиране на настройките на CTX 3030....51
Отворяне на бързото меню за нулиране 51
Нулиране на GeoStore 51
Нулиране на настройките 51
Език 52
Нулиране на езика 52
Безжичен аудио модул 53
Свържете WM 10 53
Minelab XChange 2 54
Комуникация между CTX 3030 и вашия компютър 54
Системни изисквания 54
Инсталирайте CTX 3030 XChange 2 на вашия компютър 54
Стартирайте приложението CTX 3030 XChange 2 54
Свържете CTX 3030 към вашия компютър 54
Фабрични настройки 55
Режими 55

Звук *55*
Други настройки *55*
Батерии **56**
Зарядно устройство BC 10 ..... *56*
Презареждане на литиево-йонната батерия *57*
Смяна на батериите „AA“. *58*
Аксесоари **60**
Грижа и безопасност на детектора **61**
GPS и навигация **62**
GPS *62*
Карта *62*
Навигация *62*
Основи на търсенето **63**
Как да държим детектора *63*
Регулиране на дължината на стиковете *63*
Регулиране на ъгъла на сондата *63*
Взмахове на сондата *63*
Звуци на детектора *65*
Обикновени упражнения за работа с детектора **66**
Технически спецификации **67**
CTX3030 ..... *67*
Батерия и зарядно устройство BC 10 ..... *67*

CTX 3030

За инструкции как да сглобите вашия CTX 3030 вижте Краткото ръководство, което идва с детектора.



Забележка

Тъй като може да има различни налични опции за този детектор, оборудването може да варира според модела или поръчаните артикули. Някои описания и илюстрации също може да се различават (в това ръководство) от точния модел, който сте закупили.

** Не са водоустойчиви*
† Водоустойчив само когато е прикрепен

Тригер
Изберете от екраните Detect/ Map, за да активирате функцията Pinpoint.
Натиснете от екраните на менюто "отмяна на текущото действие" и се върнете едно ниво назад.

Контролен панел

Контролният панел се състои от следното:

- Пълноцветен LCD екран
- Бутонна клавиатура с 11 бутона
- Спусък, монтиран на дръжката
- USB връзка
- Заден високоговорител

Бутон за включване
Натиснете, за да включите/ изключите CTX 3030
Натиснете и задръжте за да нулирате настройкте (страница 51)

Потребителски бутон
Натиснете, за да активирате избраната от вас функция (фоново осветление по подразбиране) (страница 24)

Търсене
Натиснете, за да видите екрана за търсене (страница 7) и превключвайте между модели на дискриминация (страница 9)
Натиснете и задръжте, за да управлявате менюто "Търсене на елементи на екрана" (страница 46)

Идентифициране
Натиснете, по време на търсенето, за да приемете или отхвърлите целева област (страница 9)

Натиснете и задръжте, за да промените размера на рамката за редактиране (страница 9)

Бутони за управление на екрана на картата
Карта
Натиснете, за да видите екрана на картата (страница 14) и да превключвате между нивата на увеличение (страница 15)
Натиснете и задръжте, за да управлявате елементи от екрана на картата (страница 47)

Store
Натиснете, за да съхраните WayPoint или FindPoint (страница 17)
Натиснете и задръжте, за да видите менюто на GeoHunt (страница 18)

Чувствителност/стрелка наляво
Натиснете и задръжте, за да видите бързото меню за чувствителност (страница 21)
Изберете от екрана Detect/Map, за да видите последната коригирана настройка за чувствителност
Натискайте менюто, за да се придвижите наляво

Noise Cancel/стрелка нагоре
Натиснете и задръжте, за да видите бързото меню на Noise Cancel (страница 19) Изберете от екраните Detect/Map, за да извършите Noise Cancel (страница 20) Натиснете менюто, за да се придвижите нагоре
Menu/Select
Меню - Натиснете Detect/Map за достъп до менюто от най-високо ниво (страница 29) или натиснете менютата за достъп до последната използвана настройка.
Изберете - Натиснете от екраните на менюто, за да изберете опция от менюто
Ground Balance/стрелка надолу
Натиснете и задръжте, за да видите бързото меню на Ground Balance (страница 21) Натиснете от екраните Detect/Map, за да извършите Ground Balance (страница 21) Натиснете от екраните на менюто, за да се придвижите надолу

Аудио/стрелка надясно
Натиснете и задръжте, за да се покаже Audio Quick Menu (страница 22)
Изберете от Detect/Map, за да видите последната коригирана аудио настройка
Натиснете от екраните на менюто "премести се надясно"

CTX 3030 Екрани

Графичният потребителски интерфейс (GUI) на CTX 3030 има три основни екрана:

1. Екран за търсен – където се показват състоянието на вашия детектор и резултатите от търсенето
2. Екран-карта – където се показва GPS данните за местоположението
3. Екран с менюта – където имате достъп до всички менюта за настройки на самия детектор

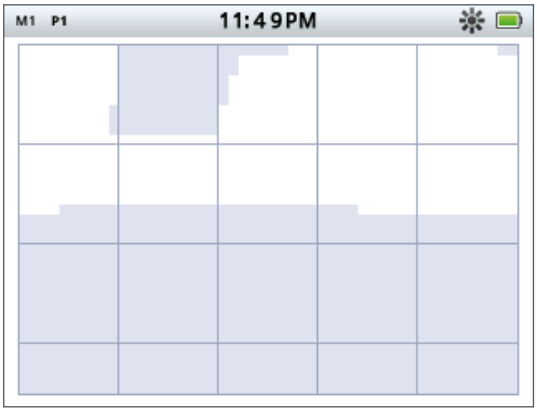
Всеки екран може да бъде достъпен директно от всеки друг екран чрез натискане на съответния контролен бутон.

Лента на състоянието се показва в горната част на екрана за Търсене и Картата, за да предостави информация за състоянието на различни функции и настройки на детектора. За допълнителна информация относно лентата на състоянието вижте страница 5.

Имате достъп до екрана за Търсене по всяко време чрез натискане на този бутон.

Търсене

Екран за търсене



Фигура 1 – Екран за тъсене по подразбиране

Използвайте екрана за търсене, за:

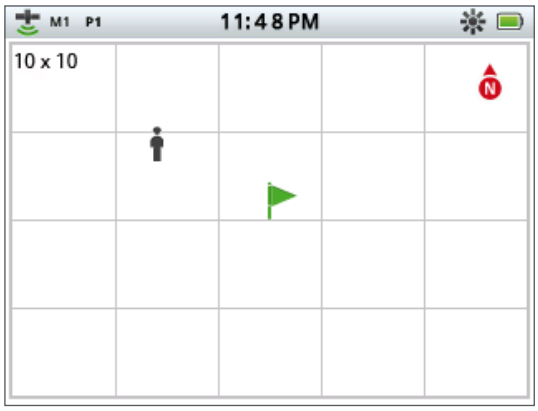
1. Преглед и анализ на резултатите от търсенето (ID на целта, дълбочина, курсор на целта, проследяване на целта, Режим Пинпоинт)
2. Преглед и редакция на моделите за дискриминиране
3. Преглед на състоянието на детектора

За повече информация относно екрана за търсене вижте на страница 7.

Вие имате достъп до екрана с картата по всяко време чрез натискане на бутона "Карта".

Карта

Екран с картата



Фигура 2 – Примерен екран с една карта

Използвайте този екран за:

1. Преглед на вашето текущо местоположение и GPS координатите
2. Преглед на вашите данни от GeoTrail, WayPoints, FindPoints и GeoHunts
3. За навигиране до определенно местоположение
4. За преглед на състоянието на детектора

За допълнителна информация относно този екран вижте страница 14.

Достъп до екрана на менюто е възможен по всяко време чрез натискане на бутона "Меню".

Меню

Екран с менютата

Фигура 3 – Екран на главното меню

Използвайте екрана на главното меню за да имате достъп до всички менюта за настройки на детектора. Настройките на детектора са групирани в четири отделни категории:

1. Режими за търсене – тук виждаме и може да редактираме настройките на текущия режим на търсене и да изберем друг от 10-те до режима на търсене
2. GeoStore – тук се съхранявт данните за вашите находки
3. Дисплей – тук може да контролираме изгледа на двата екрана: За търсене и екрана с картата
4. Опции – тук може да регулираме някои опциите на детектора

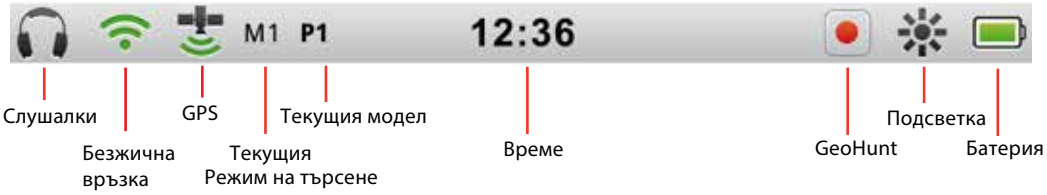
За допълнителна информация относно менютата на CTX 3030 вижте страница 29.

Лента за състоянието

Лентата на състоянието се показва в горната част на екрана за търсене и на екрана с картата и дава информация за състоянието за следните неща:

- Слушалките
- Безжичената връзка
- GPS координатите
- Текущия режим на търсене
- Текущ модел
- Времето
- GeoHunt
- Подсветката
- Батерията

Всяка функция е представена като икона (Фигура 4). Самата икона може да варира или може да изчезне при промяна на състоянието на всяка функция. За повече подробности относно иконите в лентата на състоянието и различните им състояния вижте обобщената таблица (Таблица 5).



Фигура 4 – Съдържание на лентата на състоянието

Маркери за активен режим

Маркер за активен режим се появива в лентата на състоянието, за да покаже кой режим на търсене е активен в момента. Номерата на режимите се присвояват на всеки от режимите по ред (M1 до M10). За повече информация относно режимите на търсене вижте страница 32.

Модели

Маркерът за дадения модел за дискриминация се появява в лентата на състоянието, за да покаже кой дискриминационен модел е активен в момента. На всеки модел е присвоен уникален маркер, както следва:

- P1 – Модел 1
- P2 – Модел 2

Status Bar

Резюме на лентата на състоянието

Слушалки	Няма връзка		Свързани слушалки на детектора		Свързани слушалки WM 10	
	Няма икона					
Безжична връзка	Изкл.		Вкл. Не са свързани		Вкл. и свързани	
	Няма икона		(мигане)			
GPS	Изкл.		Вкл., не е оправено		Вкл. и оправено	
	Няма икона		(мигане)			
Режим	Текущ режим на търсене – номера от 1 до 10					
	M1					
Модел	Модел 1		Модел 2			
	P1		**P2**			
Време	12 Часа		24 Часа			
	1:42 PM		**13:42**			
GeoHunt	Изкл.		Запис		Пауза	
	Няма икона					
Подсветка	Изкл.		Вкл.			
	Няма икона					
Батерия	100%	80%	60%	40%	20%	Празна

Таблица 5 – Резюме на иконите в лентата на състоянието

Търсене

Идентифициране

Екранът за търсене се използва заедно с контролните бутони за търсенето и идентифицирането.

Екран за търсенето

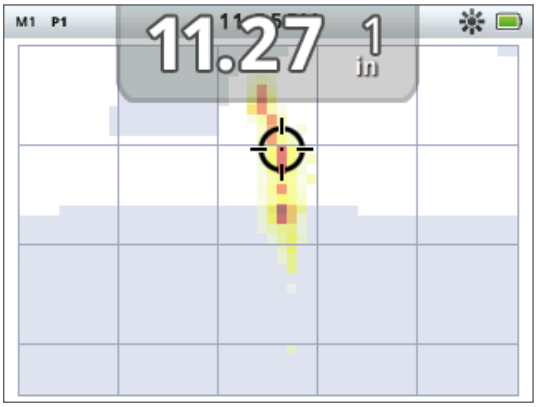
Екранът за търсене е първият екран, който ще видите, когато включите детектора и където ще прекарвате по-голямата част. Този екран показва графично моделите на дискриминация и информацията за целта.

В горната част на екрана се намира лентата на състоянието, която показва информация за текущите настройки на детектора (страница 5).
Екранът за търсене може да бъде достъпен по всяко време чрез натискане на бутона за търсене.

Екрана за търсенето- съдържание

Съдържанието на екрана за търсенето варира според текущото му състояние и вашите действия. Този екран може да показва следното съдържание:

• Модели на дискриминация
• Целеви курсори (приети и/или отхвърлени)
• Панел за идентификация на целта (FE-CO номера и дълбочина - вижте страница 10)
• Проследяване на целта
• Точен габарит на целта



Фигура 6 – Екрана за търсенето- съдържание

Фигура 7 – Екран за търсенето, показващ незадължителните елементи

Следните елементи на екрана не са задължителни и могат да се управляват чрез менюто на дисплея:

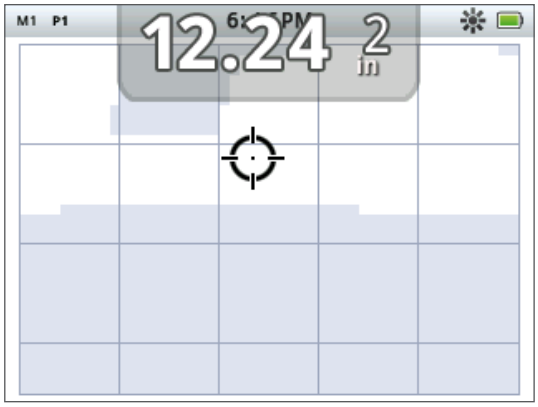
• Голям панел за идентификация на целта
• Инструмент за навигация
• Панел за чувствителност

За информация как да извждате и скривате незадължителни елементи на екрана, вижте страница 46.

Екран за търсене

CTX 3030 Дискриминация

Дискриминацията е способността на детектора да идентифицира и класифицира сигнали от метални материали, в същото време да маскира сигнали от боклуците и да подчертава сигнали от желаните цели. Усъвършенстваната обработка на сигнала на CTX 3030 едновременно анализира обекти според техните проводими (CO) и железни (FE) свойства. Различните свойства на FE-CO могат да бъдат показани цифрово и графично на екрана за откриване, както и да бъдат чути като отличителни аудио тонове въз основа на техните свойства. CTX 3030 използва уникалната скала за дискриминация на Minelab, която цифрово представя железните и проводящите свойства на целта на един и същи дисплей (Фигура 8).



Фигура 8 – Екран за търсене, показващ скалата на дискриминация

Хоризонталната ос оценява целта според нейния размер/проводимост (CO), варираща от 1 до 50, отляво надясно. Стойност на CO 1 представлява ниска проводимост (малки монети от сплав, фолио, 9 каратово злато и фини бижута), а 50 представлява висока проводимост (големи сребърни монети, медни предмети).
Вертикалната ос оценява степента на железните характеристики (FE) на целта, вариращи от 1 до 35, отгоре надолу. Стойност на FE от 1 представлява ниски характеристики на желязо, а стойност 35 представлява високи характеристики на желязо.
Докато сондата преминава над целта, детекторът цифрово обработва целевите сигнали. В края на търсенето на екрана ще се покаже курсор на целта и панел за идентификация на целта, показващи свойствата на FE и CO на дадения обект. Позицията на курсора е спрямо тези свойства.
Моделът на дискриминация се показва на екрана за търсене като бели и защриховани области на зоната на дискриминация. Белите региони показват приети зони, където целите, представляващи интерес, ще се показват като цел и детектора ще издава звук. Засенчените региони показват отхвърлените зони, където целите ще бъдат игнорирани и нам да карат детектора да произвежда аудио и посочва идентификатора на целта.
Когато бъде открита приета цел, курсорът за приемане ще се появи в бялата област и ще се чуе отговор на целта. Панелът Target ID ще се покаже в горната част на екрана.
Когато бъде открита отхвърлена цел, прагът ще бъде празен и ще се появи курсорът за отхвърляне.
Железни цели (напр. пирони) съдържат голямо количество желязо или някакъв магнитен материал. Тъй като са магнитни, мишените от желязо обикновено показват курсора на целта в долната част на екрана.

Целеви курсори

Курсор с приета цел

Курсор с отхвърлена цел

Екран за търсене

ЗАБЕЛЕЖКА

В действителност повечето мишени от цветни метали ще показват някои свойства на желязото, което води до стойности на FE по-високи от 1.

Целите от цветни метали (напр. чисто злато, сребро, мед и бронз) съдържат малко или никакъв магнитен материал. Тъй като не са магнитни, целите от цветни метали обикновено ще се показват в горната част на екрана.

Цели с висока проводимост (напр. големи сребърни монети, медни предмети) ще накарат курсора на целта да се появи вдясно на екрана.

Цели с ниска проводимост (напр. малки монети от сплав, фолио, 9 карата и фини бижута) ще накарат целевия курсор да се появи вляво от екрана.

Размерът на обекта ще има известен ефект върху оценката на проводимостта на целите; обикновено, колкото по-голяма е целта, толкова по-висок е съответното ниво на проводимост.

CTX 3030 предлага два модела на дискриминация за всеки от десетте режима на търсене, шаблон 1 (P1) и шаблон 2 (P2). Всеки път, когато натиснете бутона "Търсене" от екрана, детекторът ще превключва между двата налични модела. Това ще бъде отразено в лентата на състоянието.

Преминаване между моделите на дискриминация

Всеки път, когато натиснете бутона Търсене, детекторът ще превключва между двата налични модела, Шаблон 1 и Шаблон 2.

Приемане или отхвърляне на целта

Дискриминационният модел може да бъде променен по всяко време, докато търсите. Нежеланата цел може да бъде маскирана, а желаната цел може да бъде демаскирана.

ЗАБЕЛЕЖКА

Натиснете и задържте бутона "Идентифицирай", за да разрешите промяна на размера на региона, който се променя.

1. Когато целта бъде засечена и докато се показват номерата на FE-CO, натиснете контролния бутон "Идентифициране".
• Първото натискане ще направи шаблона бял (приема се) в тази област
• Второто натискане ще направи шаблона сив (отхвърлен) в тази област
• Третото натискане ще върне този регион в първоначалното му, непроменено състояние

Редактиране на размера на рамката

Редактиране на рамка

Точността на идентификацията на целта може да бъде повлияна от други цели или земни минерали, така че понякога ще ви е необходим точен образец. В други случаи ще ви трябва по-отворен модел, за да сте сигурни, че няма да пропуснете желаната цел.
Рамката, използвана за редактиране на шаблоните, може да бъде конфигурирана в четири различни размера, вариращи от малки до големи. Голямата рамка за редактиране ще промени по-голяма област от шаблона, а малката рамка ще промени по-малка област.
За да промените размера на рамката за редактиране:

Редактирана рамка 1 x 1

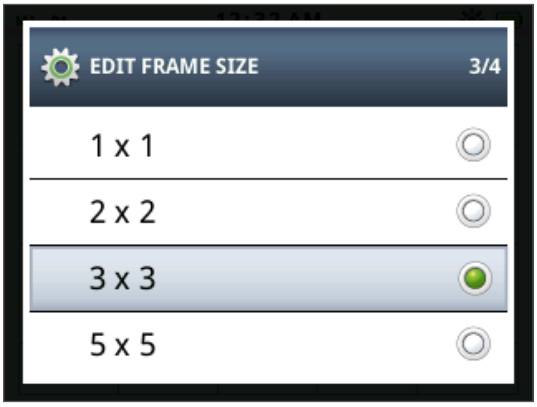
Редактирана рамка 2 x 2

Редактирана рамка 3 x 3

Редактирана рамка 5 x 5

1. Натиснете и задържте контролния бутон за идентифициране, за да се покаже бързото меню за идентифициране. Налични са следните опции:
• 1 x 1
• 2 x 2
• 3 x 3 (по подразбиране)
• 5 x 5

Използвайте бутона със стрелката надолу, за да маркирате предпочитания от вас размер на рамката за редактиране и натиснете "Избери". Ще се върнете към екрана за търсене и размерът на рамката за редактиране ще бъде нулиран.

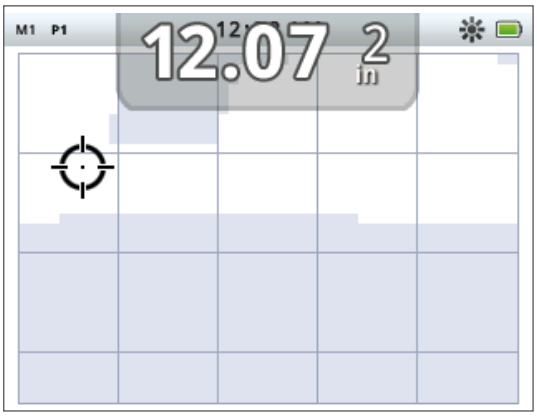


Фигура 9 – Идентифициране на бързото меню

Панел за идентификация на целта

Когато бъде засечен обект, панелът Target ID ще се появи в горната част на екрана, показвайки следната информация:

- Железни свойства – число от 1 до 35
- Проводими свойства – число от 1 до 50
- Дълбочина на целта – в инчове или сантиметри

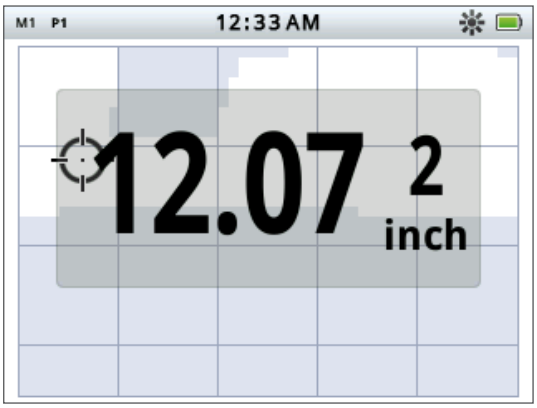


Фигура 10 – Екран за търсене, показващ панела за идентификация на целта

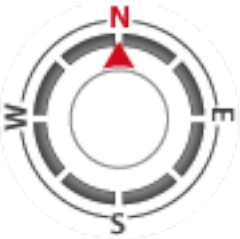
Информацията се опреснява в края на търсенето, което позволява бързо, ясно и надеждно тълкуване на свойствата на потенциална цел. С практика и опит ще можете по-добре да интерпретирате показаната информация, което ще доведе до по-големи успехи.

Панела с идентификационен номер на целта в голям формат може да бъде показан по избор чрез менюто "Дисплей" (страница 46).

Detect Screen



Фигура 11 – Екран за търсене, показващ големия панел с Target ID



Инструмент за навигация

Инструмент за навигация

Инструментът за навигация се показва по избор (страница 46) в долния ляв ъгъл на екрана за търсене и, когато е активиран, ви позволява да стигате до WayPoint, FindPoint или началната или крайната точка на GeoHunt.

Инструментът за навигация е показан като циферблат на компас с маркери за посока за север (N), юг (S), запад (W) и изток (E). Пелингът ви до местоназначението се показва от позицията на червената стрелка, а разстоянието ви от местоназначението се показва в центъра на инструмента във футове/мили или метри.

Панел за чувствителност

Панел за чувствителност

Панелът за чувствителност се показва по избор в долната централна част на екрана и показва вашите настройки за чувствителност, както следва:

• Текущ режим на чувствителност (ръчно или автоматично)
• Текущо ниво на чувствителност (диапазон от 1 до 30)
• Препоръчително ниво на чувствителност (диапазон от 1 до 30 - само ръчно)

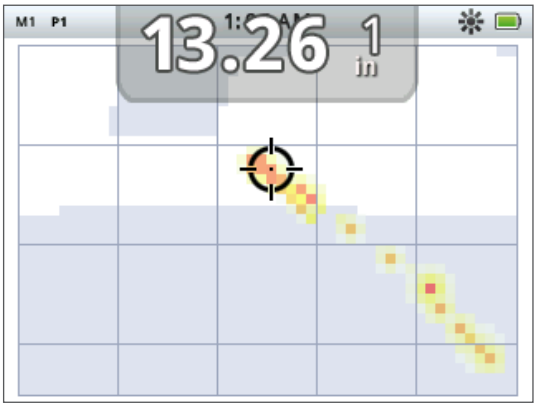
Настройките за чувствителност се регулират чрез бързото меню за чувствителност. За допълнителна информация вижте страница 21.

Проследяване на целта

Target Trace е един вид анимация в реално време на многото засичания в секунда, които детекторът използва, за да определи ID на целта. Това е особено полезно, когато целите са открити в непосредствена близост или в претрупана среда. В тези случаи дисплеят Target Trace може да се използва за идентифициране на отделни цели.

Target Trace може по желание да се покаже над дискриминационния модел и показва показанията на FE-CO, които се получават по време на търсене. Цветното кодиране означава силата на сигнала.

Натиснете и задръжте бутона за търсене, за да отворите бързото меню и да активирате проследяването на целта.



Фигура 12 – Следа на целта, показваща две цели (монета и пирон)

Режим Пинпоинт

Указателя в този режим се показва по избор в долната част на екрана за търсене (Фигура 13) и графично показва силата на сигнала, получен по време на определяне.
За да се покаже Pinpoint Gauge, просто натиснете и задръжте спусъка.

Фигура 13 – Екран за търсене с активиран Pinpoint

За повече информация относно Pinpoint вижте страница 27.

Проследяване на целта в режим Пинпоинт

Натиснете и задръжте бутона за търсене, за да отворите бързото меню на екрана и да активирате Pinpoint за проследяване на целта.

Когато е активиран, вече по време на точното определяне, дисплеят Target Trace се различава леко от нормалния. Дисплеят показва същата следа на целта, но информацията остава на екрана. Това позволява трудните цели да бъдат внимателно изследвани, като се използват многобройни движения за изграждане на по-силно изображение на проследяване на целта, докато спусъкът не бъде освободен.

Търсене

Използване на Бутона за търсене

Използвайте бутона Търсене от който и да е екран за достъп до екрана за търсене и за преглед на моделите на дискриминация, плюс достъп до менюто Търсене.

Натиснете бутона Търсене, за да преминете между двата модела на дискриминация (вижте страница 9).

Натиснете и задръжте бутона за Търсене, за да се покаже бързото меню за търсене. Наличните опции са:

- Проследяване на целта
- Точна точка за проследяване на целта

Идентифициране

Използвайте бутоните със стрелки, за да маркирате необходимата опция/и и натиснете "Избор".

Използване на бутона за идентифициране

Използвайте бутона "Идентифициране", за да приемете или отхвърлите дадената цел (страница 9) и да промените размера на рамката за редактиране (страница 9).

Екран с карта

Карта

Store

Екранът на картата се използва заедно с бутоните за управление Map и Store.

Екран с карта

Екранът с карта показва FindPoints, WayPoints, GeoHunts и GeoTrails в техните относителни географски местоположения. Той представлява размер на една карта по подразбиране от 100 метра в хоризонтална посока изток-запад и 80 метра във вертикална посока север-юг. Налични са три нива на увеличение за преглед на екрана с карта:

- 10 x 10 метра на клетка
- 20 x 20 метра на клетка (по подразбиране)
- 100 x 100 метра на клетка

Картата показва линиите на мрежата север-юг и изток-запад, центрирани върху текущото ви местоположение. Разстоянието между линиите на мрежата ще зависи от вашето текущо ниво на мащабиране (страница 15). Горният хоризонтален край на екрана ще представлява север, независимо от ориентацията на детектора.

В горната част на екрана на картата е лентата на състоянието, която показва информация за текущите настройки на детектора (страница 5).

Екранът "Карта" може да се покаже по всяко време чрез натискане на бутона "Карта".

Икона на лентата на състоянието на GPS

GPS

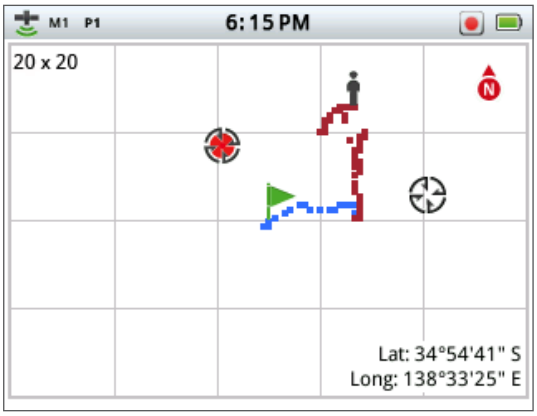
Местоположението и навигационните елементи на екрана на картата работят заедно с глобалната система за позициониране (GPS). По подразбиране GPS приемникът е изключен и трябва да се включи от менюто с опциите (страница 48). След като GPS е включен в лентата на състоянието ще се появи мигаща GPS икона. Когато бъде установено фиксиране на абсолютна позиция (което може да отнеме няколко минути), GPS иконата в лентата на състоянието ще спре да мига и ще остане статична. При влизане в екрана на картата ще се покаже маркер в центъра на екрана, за да представи вашето първоначално начално местоположение. Ако има валидна GPS позиция, движението ще се покаже на картата като поредица от точки, които образуват GeoTrail.

ЗАБЕЛЕЖКА

Ако няма WayPoint, FindPoint или GeoHunt близо до текущото местоположение, екранът с карта може да е празен.

Съдържание на екрана на картата

Съдържанието на екрана с карта варира според текущото му състояние и вашите потребителски предпочитания. Екранът с карта може да показва следните елементи:



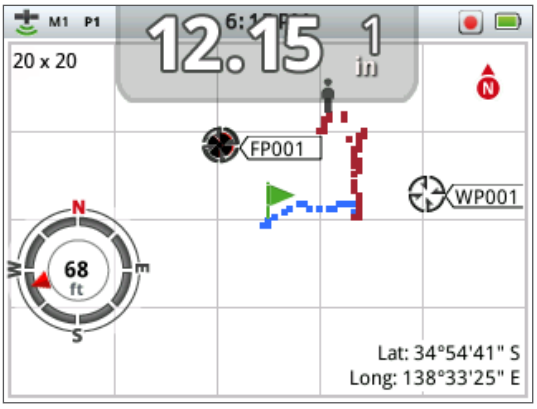
- Ниво на мащабиране
- Начало на пътеката
- Текуща позиция
- FindPoints и WayPoints
- GeoTrail
- GeoHunt
- Северен маркер
- Географска ширина и дължина

Фигура 14 – Екран с карта, показващ всички елементи на съдържанието

Map Screen

Следните елементи на екрана не са задължителни и могат да се управляват чрез менюто "Дисплей":

- Панел за идентификация на целта (страница 10)
- Панел за чувствителност (страница 11)
- Инструмент за навигация (страница 11)
- Имена на елементи в GeoStore (FindPoints, WayPoints)



Фигура 15 – Екран с карта, показващ незадължителните елементи

За информация как да показвате и скривате незадължителните елементи на екрана, вижте страница 47.

Нива на мащабиране

Индикаторът за ниво на мащабиране се показва в горния ляв ъгъл на екрана на картата. Той показва текущия размер на квадрата на мрежата в метри (10 x 10, 20 x 20 или 100 x 100).

Детекторът ще преминава през трите налични нива на мащабиране всеки път, когато натиснете бутона "Карта".

Старт на пътеката

Старт на пътеката

При влизане в екрана с картата ще се покаже маркер в центъра на екрана, за да представи вашето първоначално стартово местоположение.

Текущата позиция

Текущата позиция

Маркерът за текуща позиция показва вашето местоположение на екрана на картата.

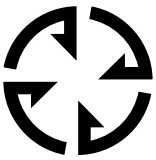
FindPoints и WayPoints

FindPoints и WayPoints се показват на екрана на картата, за да покажат местоположения за търсене и точки спрямо вашия интерес. Те ще се показват в постоянен размер, независимо от нивото на мащабиране, но тези в непосредствена близост ще се припокриват. По подразбиране FindPoints и WayPoints се показват с техните имена, но ако мястото е ограничено, имената могат да бъдат скрити (страница 17).

FindPoint

FindPoint

FindPoint съхранява местоположението и подробностите за дадената цел. Когато избирате да съхраните FindPoint (страница 17), CTX 3030 съхранява следната информация:



WayPoint

- Местоположение (географска ширина/дължина)
- Час и дата
- Настройки на режима на търсене (ID на целта, дълбочина,)

Map Screen

ЗАБЕЛЕЖКА

Идентификаторите на целта трябва да са активни (на екрана), за да бъдат запазени като част от FindPoint.

Вашата информация за FindPoint може да се използва за бъдещи справки в рамките на детектора и с компютърното приложение XChange 2 (страница 54).

WayPoint

WayPoint е подобен на FindPoint с изключение на това, че не се съхранява информация, свързана с детектора. WayPoint се използва за записване на точка на интерес или местоположение, към което можете да изберете да се върнете в бъдеще. Когато изберете да съхраните WayPoint, CTX 3030 съхранява следната информация:

- Местоположение
- Час и дата

Можете също така да създадете WayPoint като навигационна точка в Google Maps, като използвате компютърното приложение XChange 2 (страница 54).

GeoTrail

Информацията за позицията на GeoTrail се записва всяка секунда и може да бъде представена на екрана чрез поредица от точки, които образуват следа. Ако GeoTrail се записва като част от GeoHunt, следата ще бъде кафява, в противен случай ще бъде синя.

GeoHunts

Когато функцията GeoHunt е активна, CTX 3030 съхранява информацията за вашата позиция, докато търсите. Това ви позволява да видите картата на земята, която сте претърсили, и записва местоположението, времето и използваните настройки на детектора. FindPoints и WayPoints, съхранени докато GeoHunt е бил активен, се показват и съхраняват с GeoHunt.

Когато активирате функцията GeoHunt, CTX 3030 съхранява следната информация:

- Периодично местоположение (GeoTrail)
- Време
- Настройки на детектора
- FindPoints и WayPoints

Можете да качите вашите GeoHunts на вашия компютър и да ги прегледате на Google maps с помощта на приложението XChange 2 (страница 54).

North Marker

North Marker

Северният маркер се показва в горния десен ъгъл на екрана. Той показва северна посока по отношение на следата за търсене.

Lat: __.__ deg.
Long: __.__ deg.

Показване на географска ширина/дължина

Ширина/Дължина

Информацията за географската ширина/дължина на целта се показва по избор в долния десен ъгъл на екрана. Форматът на дисплея може да бъде конфигуриран в менюто с опции (страница 48).

Map Screen

Карта

Използване на бутона за картата

Използвайте бутона за достъпа към картата от който и да е екран, преглеждайте картата, превключвайте между нивата на мащабиране и отворяйте бързото самото меню на картата.

Натиснете бутона "Карта", за да превключвате между нивата на увеличение.

Натиснете и задръжте бутона "Карта", за да се покаже менюто на картата и да започнете следните действия:

- Изчистване на GeoTrail
- Вижте GeoTrail
- Повторно центриране
- Показване на имената

Изчистете GeoTrail

Опцията Clear GeoTrail ще премахне текущия GeoTrail от екрана на картата.

Вижте GeoTrail

Опцията View GeoTrail ще покаже текущия GeoTrail на екрана на картата.

Рецентриране

Опцията Recenter ще постави текущата ви позиция в центъра на екрана с картата.

Показване на имената

Опцията Show Names ще покаже или скрие имената на всички FindPoints и WayPoints, показани на екрана на картата. По подразбиране опцията "Показване на имената" е включена, но имената могат да бъдат скрити, за да се спести място, когато много елементи се показват на екрана едновременно.

Store

Използване на бутона Store

Използвайте бутона Store, за да съхранявате FindPoints и WayPoints и да контролирате GeoHunt:

1. Натиснете бутона Store, за да създадете и съхраните FindPoints и WayPoints
2. Натиснете и задръжте бутона Store, за да управлявате GeoHunt

Създавайте и съхранявайте FindPoints и WayPoints

1. Натиснете бутона Store, за да се покаже менюто FindPoint/WayPoint. Наличните опции са:
- Създайте FindPoint
- Създайте WayPoint

2. Използвайте бутоните със стрелки, за да маркирате Create FindPoint или Create WayPoint и натиснете Select, за да се покаже следното:
- Име на артикула
- Опция за запазване
- FE-CO координати на елемента
- Координати на широчина-дължина на елемента

ЗАБЕЛЕЖКА

Необходима е валидна GPS позиция, за да използвате функциите на бутона Store.

3. Натиснете избрания бутон, за да запазите.

Ще се покаже съобщение за потвърждение, предоставящо името на запазения елемент. След няколко секунди съобщението ще изчезне и ще се върнете към екрана с картата.

Контролирайте GeoHunt

Икони за състоянието на GeoHunt

Запишете GeoHunt

Пауза на GeoHunt

Спрете GeoHunt

За да запишете GeoHunt:

1. Натиснете и задръжте бутона Store, за да се покаже менюто GeoHunt. Наличните опции са:
   - Запис
   - Стоп
   - Пауза
2. Използвайте бутона със стрелка надолу, за да маркирате опцията "Запис" и натиснете "Избор".

   Детекторът ще записва вашите търсене, докато не поставите на пауза или спрете GeoHunt. Иконата Record GeoHunt ще се появи в лентата на състоянието и вашите движения ще бъдат показани на екрана на картата като кестенява GeoTrail.

   За да поставите на пауза GeoHunt:

1. Натиснете и задръжте бутона Store, за да се покаже менюто GeoHunt.
2. Използвайте бутоните със стрелки, за да маркирате опцията "Пауза" и натиснете "Избор".

   CTX 3030 временно ще спре да записва вашето търсене и иконата Pause GeoHunt ще се появи в лентата на състоянието.

   За да спрете GeoHunt:

1. Натиснете и задръжте бутона Store, за да се покаже менюто GeoHunt.
2. Използвайте бутоните със стрелки, за да маркирате опцията Stop и натиснете Select.

   CTX 3030 ще спре да записва вашито търсене и иконата Stop GeoHunt ще се появи в лентата на състоянието. Запазеният GeoHunt може да се прехвърли в компютърното приложение XChange 2 за показване, редактиране и съхранение или за помощ при планирането на следващия ви лов.

Загуба на мощност по време на GeoHunt

В случай че детекторът се изключи или бъде включен в компютър, докато записвате или сте поставили на пауза GeoHunt, то самия GeoHunt ще спре и записването на данни ще спре.

Загуба на фиксиране на GPS позиция по време на GeoHunt

В случай че фиксирането на GPS позицията не е налично, точките за местоположението на GeoTrail няма да се показват и регистрирането на данни ще спре временно (ще продължи автоматично, след като фиксирането на местоположението стане налично).

Ако вътрешната памет на детектора се напълни, CTX 3030 ще спре да записва и ще се покаже предупредително съобщение.

Функционални бутони

Контролният панел на CTX 3030 има пет функционални бутона:

- Потискане на шума
- Чувствителност
- Земен баланс
- Аудио
- Меню/Избор

Фигура 16 – Функционални бутони на CTX 3030

Всеки функционален бутон изпълнява три действия в зависимост от това кой екран е активен в момента и дали „натискате“ или „натискате и задържате“ бутона.

1. Натиснете и задръжте, за да отворите функцията "Бързо меню".
2. Натиснете от екраните "Карта" или "Откриване", за да се върнете към последната използвана функция.
3. Натиснете от екраните на менюто, за да се движите по екрана или да регулирате настройките.

Потискане на шума

Натиснете от "Detect" или "Map" за да изпълнете Noise Cancel

Натиснете и задръжте по всяко време за да се покаже бързото меню за премахване на шума

Потискане на шума

Функцията Noise Cancel ви позволява да елиминирате електромагнитните смущения (EMI).

CTX 3030 може да стане шумен поради електрически смущения от електропроводи, електрическо оборудване или други детектори, работещи наблизо. Детекторът интерпретира тази намеса като непоследователни, хаотични засичания. Процедурата Noise Cancel може да се извърши автоматично (по подразбиране) или ръчно.

Auto Noise Cancel инструктира детектора автоматично да сканира и слуша всеки канал и да избере този с най-малко смущения.

Отворете бързото меню за премахване на шума

1. Натиснете и задръжте бутона Noise Cancel, за да се покаже бързото меню Noise Cancel. Наличните опции са::
   - Автоматично (по подразбиране)
   - Ръчно

Процедура автоматично шумопотискане

Препоръчва се автоматично шумопотискане.

1. Уверете се, че наблизо няма големи цели или очевидни източници на EMI и дръжте сондата на 30 см над земята (Фигура 17).
2. От екраните Map или Detect натиснете бутона Noise Cancel, за да стартирате Auto Noise Cancel.
3. Ще започне автоматичено търсене на най-чистия канал. Дръжте детектора неподвижен по време на този процес, който може да отнеме до 30 секунди. Можете да натиснете спусъка, за да прекратите Noise Cancel по всяко време.
4. Когато лентата за търсене на канала достигне 100%, тя ще изчезне и аудио сигнал ще предаде, че шумопотискането е завършено.

Фигура 17 – Правилна позиция на детектора при изолиране на смущенията

Процедура за ръчно изолиране на смущенията

Ръчната настройка ви позволява ръчно да избирате и слушате всеки канал за най-малко смущения.

За ръчно регулиране на шумопотискането:

1. Уверете се, че наблизо няма големи цели или очевидни източници на EMI, след което задръжте детектора на 30 см над земята (Фигура 17).

2. Отворете бързото меню за премахване на шума и използвайте бутона със стрелка надолу, за да маркирате опцията "Ръчно". Натиснете "Избор".

3. Натиснете бутоните със стрелка наляво или надясно, за да изберете канал. Правете паузи и вслушвайте се в смущенията, идващи от детектора. Дръжте детектора неподвижен по време на този процес.

4. След като бъде намерен каналът с най-малко смущения, натиснете бутона "Избор", за да запазите и излезете от менюто.

Чувствителност

Чувствителността контролира реакцията на детектора към получените сигнали. Тези сигнали могат да идват от метални обекти наблизо, както и нежелани сигнали от електронен шум и шум, дължащ се на реакция на земята. Увеличаването на нивото на чувствителност може да направи целите по-откриваеми, но също така може да увеличи шума на детектора поради тези шумови влияния.

Когато е настроен на автоматична чувствителност, детекторът непрекъснато измерва магнитната реакцията от земя и задава нивото на чувствителност, за да минимизира ефектите от тези земни сигнали. Ако почвата не е минерализирана, напр. както е на повечето плажове, AutoSensitivity няма какво да измерва и следователно може да бъде ненадеждна. При тези условия трябва да се използва ръчна чувствителност. Когато е зададено "Ръчна чувствителност", можете да регулирате настройката на чувствителността до желаното от вас ниво.

Панелът за чувствителност може по желание да се покаже по всяко време на екрана за търсене.

Зеленото число отдясно на панела показва предложеното ниво на чувствителност от самия детектор. Ако сте избрали опцията "Ръчна чувствителност", то това е нивото на чувствителност, което детекторът би предложил да използвате, предвид текущите условия.

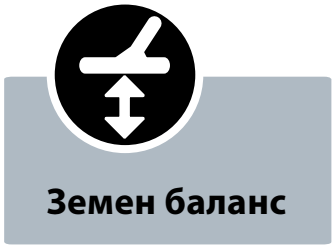
Голямото число вляво на панела показва текущото ниво на чувствителност. При ръчна чувствителност това е нивото, което сте задали, а при автоматична чувствителност това е вътрешната стойност, която
детекторът използва в момента, тоест сам го е избрал.

Регулиране на настройките за чувствителност

1. Натиснете и задръжте бутона за чувствителност, за да се покаже бързото меню за чувствителност. Изберете от следните опции:
   - Чувствителност (автоматична/ръчна)
   - Автоматично ниво (диапазон -3 до +3)
   - Ръчно ниво (диапазон 1-30)
2. Използвайте бутоните със стрелки, за да маркирате необходимата настройка и натиснете "Избор".

ЗАБЕЛЕЖКИ

При автоматична чувствителност детекторът може да работи при по-високо ниво на чувствителност, отколкото можете да постигнете за същото ниво на шум. Повечето плажове са неминерализирани, поради което може да се постигне по-голяма дълбочина, като се използва най-високата стабилна ръчна настройка за чувствителност.



Земен баланс

Ground Balance (GB) ви позволява лесно да балансирате детектора към силно минерализирана почва. При тези условия, правилно настроеният земен баланс ще помогне да се намерят по-дълбоки цели, които може да са скрити от земния шум, както и да помогне за стабилизиране на идентификационните номера на целите. Ground Balance се използва най-добре заедно с разделянето на монета-земя.

3. Ground Balance не е задължително да се ползва при почви с ниско ниво на минерализация. Това са плажове, паркове и спортни площадки.

Отворете Бързото меню за земния баланс

Натиснете и задръжте бутона Ground Balance от екраните Detect или Map, за да отворите бързото меню на Ground Balance. Наличните опции са:

- Активиране на GB
- Стартиране на GB

ЗАБЕЛЕЖКИ

НЕ ПРАВЕТЕ Ground Balance на плажа – оставете GB деактивиран.
При силно минерализирана почва може да се наложи да повторите процеса на земния баланс.
Ако не можете да направите успешно Ground Balance, деактивирайте GB, преди да продължите.

Активиране на земния баланс

Опцията Enable GB превключва между включване или изключване, както е посочено от зелената отметка в полето за отметка вдясно от опцията. По подразбиране опцията Enable GB е избрана, когато менюто се отвори, а полето за отметка е празно, което показва, че Ground Balance е изключен.

1. Натиснете Select, за да потвърдите Enable GB selection.
2. В полето за отметка ще се появи зелена отметка и земният баланс ще е активиран.
3. Натиснете отново "Избор", за да премахнете зелената отметка и да деактивирате Ground Balance.

Извършете автоматичен земен баланс

Ground Balance трябва да бъде активиран, за да се извърши автоматичен Ground Balance.

1. Намерете място където да няма метали близо до зоната, която се претърсва.
2. В Бързото меню за земния баланс, използвайте бутона със стрелка надолу, за да маркирате опцията Start GB и натиснете Select.
3. Ще се покаже съобщение за потвърждение, че тече Ground Balance.
4. Повдигнете сондата на приблизителнона 30 см над земята, след което я спуснете отново, докато почти докосне земята. Повторете това движение няколко пъти.
5. Аудиото ще осигури обратна връзка по време на процеса на GB. Звука трябва бързо да затихне и при успешно завършване ще бъде напълно тихо.
6. Второ съобщение ще ви уведоми, когато процесът на GB приключи.
7. Ако не бъде постигнат пълен земен баланс, повторете стъпки 2 и 3.

Звук

Аудио

Натиснете от екраните Търсене или Карта, за да видите последната коригирана аудио настройка

Натиснете и задръжте по всяко време, за да се покаже Бързото меню за аудио настройките

Аудио настройките за вътрешния високоговорител на детектора, слушалките, безжичния високоговорител и безжичните слушалки се настройват чрез менюто Audio. Използваната аудио опция ще бъде продиктувана от текущите настройки на детектора, както е показано в таблица 18.

Аудио изход	Настройки и връзки на детектора
Слушалки WM 10	Активирана е безжична връзка и е свързана + свързани слушалки
Говорител WM 10	Безжичната връзка е активирана и е свързана + слушалките не са свързани.
Детекторни слушалки	Безжичната връзка не е активирана + свързани слушалки.
Говорител на детектора	Безжичната връзка не е активирана + слушалките не са свързани

Таблица 18 – CTX 3030 звукови опции

Функционалният бутон Audio ви дава достъп до всички звукови настройки.

Отворете Бързото меню за аудио настройките

Натиснете и задръжте бутона "Аудио" за да се покаже "Бързото меню" за аудио настройките. Опциите на менюто са:

- Усилване на звука
- Регулиране на праговия тон
- Ограничение на звука
- Тоналност на праговия тон

За регулиране на праговото ниво и ограничение на силата на звука, текущо използваният аудио изход ще бъде коригиран.

Усилване на звука

Диапазон: 1–30

Фабрична настройка: 24

Усилването на звука контролира усилването на звуковия отговор на целта спрямо силата на сигнала от самата цел.
При настройка на 1 целевият сигнал няма да бъде достатъчно чуваем. Слабите целеви сигнали ще звучат тихо, средните целеви сигнали ще звучат със средно ниво, а силните целеви сигнали ще звучат силно. Ще има по-голяма диференциация между силата на целевия сигнал; но слабите сигнали ще бъдат по-трудни за чуване.

С настройка 30, всички целеви сигнали ще бъдат усилени до силен звуков отговор. При тази настройка ще има по-малка разлика между средни и силни сигнали, но слабите целеви сигнали ще бъдат по-лесни за чуване.

Ниво на праговия тон

Диапазон: 1–30

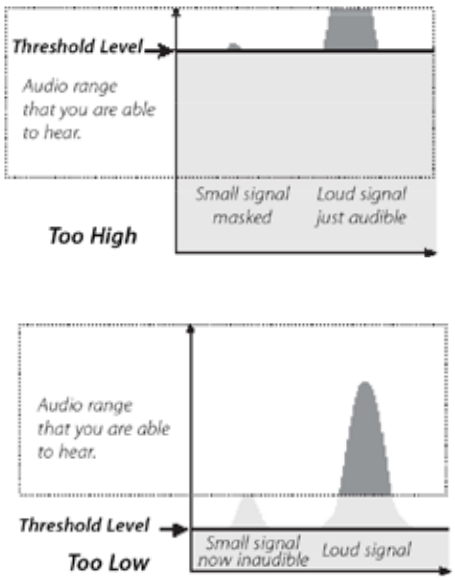
Фабрична настройка: 30

Постоянното фоново „бръмчене“, произвеждано от детектора, се нарича прагов тон. Вариациите в прага ви помагат да чувате много малки и дълбоки цели. Когато бъде засечена отхвърлена цел, праговият звук ще се "млъкне", което показва, че под сондата има нежелана цел. Праговия тон се контролира от нивото на прага и тоналността.

Регулирайте праговия тон до слабо чуваемо ниво. Това ще подчертае вариациите в реакцията на сигнала, които може да сигнализират наличието на цел. Ако условията на почвата се променят, праговото ниво може да се нуждае от корекция.

ЗАБЕЛЕЖКА

Високият лимит на обема ще позволи по-голяма разлика между малка и голяма цел. Ниският лимит на звука ще намали разликата в силата на звука между малки и големи цели.



Ако праговия тон е твърде висок, слабите цели ще бъдат по-трудни за чуване.

Ако праговия тон е твърде нисък, леката вариация, причинена от малка или дълбока цел, може да не е достатъчна за чуване. Регулирането на нивото под нивото на звука ще осигури безшумна работа, но може да маскира звуковия отговор от малки или дълбоки цели.

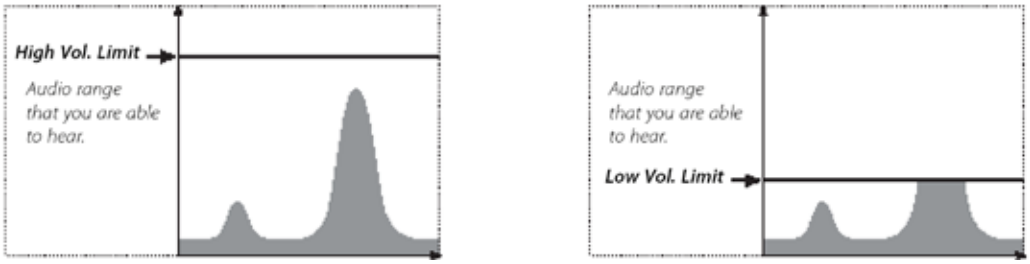
Фигура 19 – Прагови нива

Ограничение на звука

Диапазон: 0–30

Фабрична настройка: 30 (високоговорител на детектора)

Ограничението на силата на звука задава максималната сила на звука за целевите сигнали. При засичане на целта звукът, произведен от целта, може да бъде много силен. Регулирайте ограничението на силата на звука, за да сте сигурни, че силните цели няма да наранят слуха ви.



Фигура 20 – Ограничение на звука

Тоналност на праговия тон

Диапазон: 1–30

Фабрична настройка: 15

Тоналността ви позволява да регулирате височината на праговия тон.

Меню

За информация относно бутона на менюто и неговата употреба вижте страница 29.

Потребителски бутон

Натиснете, за да активирате избраната от вас функция

Натиснете и задръжте, за да зададете функция на потребителския бутон

Потребителски бутон

Целта на потребителския бутон е да осигури лесен достъп до любимите ви функции. Има девет различни функции, които могат да бъдат присвоени на потребителския бутон и след като бъде присвоена функция, тя ще се активира при всяко натискане на бутона. По подразбиране натискането на потребителския бутон ще активира подсветката.
Наличните функции на потребителския бутон са:

- Подсветка (по подразбиране)
- Предишен режим
- Режим Пинпоинт
- Проследяване на целта
- Опция за голям ID панел
- Инструмент за навигация
- Панел за чувствителност
- Координатен изглед
- Панел за идентификация на целта

ЗАБЕЛЕЖКА

От екраните на менюто може да се използва само функцията Backlight. Всички други зададени от потребителя функции трябва да се използват от екраните Търсене или Карта.

Функции на потребителския бутон

Подсветка

Подсветката е функцията по подразбиране, присвоена на потребителския бутон; натиснете, за да включите и изключите фоновото осветление.

Ако подсветката не се управлява от потребителския бутон, тя ще се активира автоматично при натискане на бутон, както е определено от настройките на подсветката в менюто с опции (страница 49).

Предишен режим

Тук, може да превключвате между текущия и предишния режим.

Пинпоинт Режим

Тук, може да превключвате между типове Normal и Sizing Pinpoint.

След като функцията Pinpoint Type бъде присвоена на потребителския бутон, тя също ще контролира настройките на Pinpoint в менюто Modes.

Проследяване на целта

Може да включите и изключите Target Trace Pinpoint.

Голям ID панел

Натиснете, за да включите и изключите големия ID панел.

Инструмент за навигация

Натиснете, за да включите и изключите инструмента за навигация.

Панел за чувствителност

Натиснете, за да включите и изключите панела за чувствителност.

Координативен изглед

Натиснете, за да включите и изключите координатите за географска ширина/дължина.

Панел за идентификация на целта

Натиснете, за да включите и изключите панела за идентификация на целта.

Задайте функция на потребителския бутон

1. Натиснете и задръжте потребителския бутон, за да се покаже списък с функции, които могат да бъдат присвоени на бутона.
2. Използвайте бутона със стрелка надолу, за да маркирате необходимата функция и натиснете "Избор". Избраната функция ще бъде присвоена на потребителския бутон. Тази функция ще се активира при всяко натискане на потребителския бутон.

Pinpoint

PinPoint стеснява и ограничава местоположението на заровения предмет, позволявайки Ви да определите точната позиция още преди да го изкопаете.

Това е детектор, при който е необходимо движение. Когато е активен PinPoint процесът, детекторът обаче ще работи без да се налага да има движение, като се произвежда постоянен сигнал. Временно докато работи PInPoint не са ангажирани дискриминационните модели и следователно ще се засичат всякакви обекти, намиращи се под сондата. Резултати като FE-CO координати и дълбочина все още ще се актуализират.

Activate Pinpoint

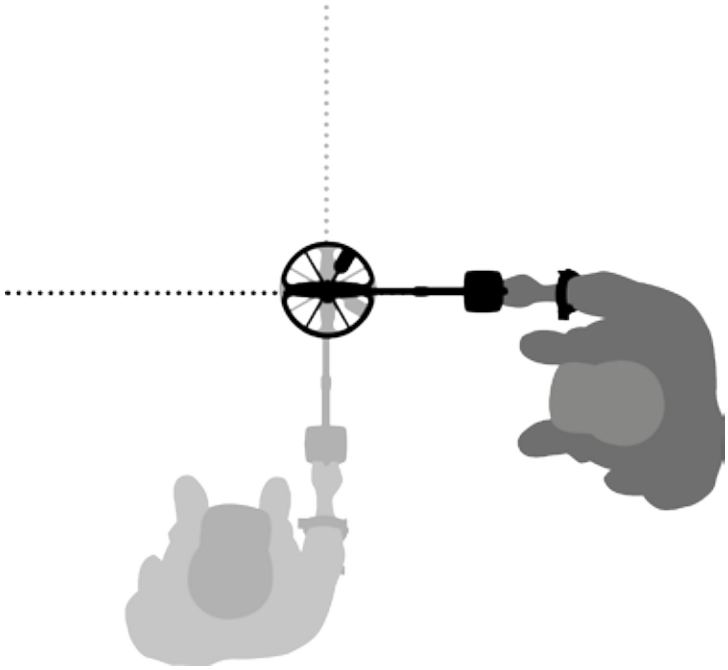
PinPoint се активира като се задържи спусъка от Detect или Map screens. Когато PinPoint е активен, ще се появи индикатор в дъното на екрана. Той ще се мести отстрани към центъра, когато сондата приближава към предмета.

Figure 21 – Pinpoint activated

Сигналът от обекта също ще се промени – и пикът, и силата на звука ще се увеличат, когато сондата е близо до предмета.

Pinpoint the Target

- Когато разпознаете мястото, преместете сондата от едната страна на предполагаемата позиция и задръжте спусъка.
- Преминете със сондата бавно през мястото, като я поддържате паралелно на земята.
- Като имате предвид отговора, локализирайте къде е предметът според най-високия звук (пика) или наблюдавайте червената топка на PinPoint курсора. Може мисловно да маркирате мястото или пък правейки линия с крака на земята.
- Преместете се така, че да преминете през мястото, но под прав ъгъл спрямо предишната позиция, както е показано на следващата картина.



Фигура 22 – Точно определяне на целта

За повече информация относно опциите Pinpoint

вижте страница 42.

Бутон за меню/избор

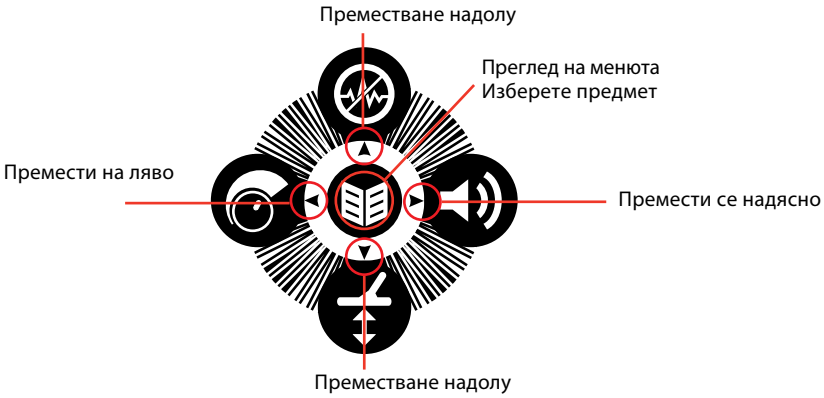
Натиснете от Detect/Map екрани за достъп до менютата Натиснете от екраните на менюто, за да изберете опция

CTX 3030 менюта

Главното меню на CTX 3030 Ви дава достъп до всички функции и настройки на детектора.

Как да използвате менютата

Натиснете Menu Select бутона, за да направите преглед. Този екран ще изобрази 4 главни икони, както и режимите на търсене (те са зададени фабрично). Може да използвате контролните бутони, за да преминавате през опциите на менютата.



Фигура 23 – Бутони за управление на CTX 3030

На екрана на главното меню може да използвате лявата и дясната стрелка, за да премествате желаните от Вас опции. С натискане на бутона Select, Вие активирате избраната функция.

Когато сте в менюто, може да използвате стрелките за долу и горе. Натиснете Select, за да активирате.

ЗАБЕЛЕЖКА

Опции на менюто, които се появяват „оцветени в сиво“ не са налични за избор.

Символи на менюто

	Няколко менюта	Дясна стрелка или Select, за да се видят подменютата
	Check Кутия	Празна кутия – не е избрана опция Отметната кутия – избрана е опция
	Бутон за радио	Празен бутон – не е включен Зелен бутон – включено

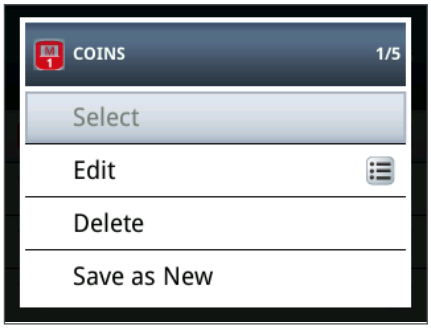
Table 24 – Summary of CTX 3030 menu symbols

ЗАБЕЛЕЖКА

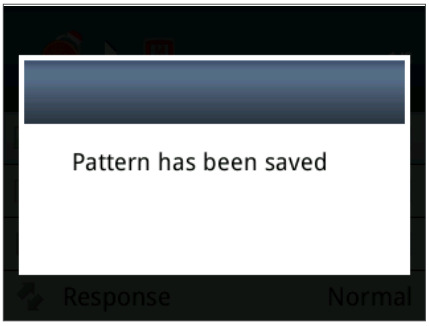
Радио бутоните позволяват да бъде избрана само една опция, докато квадратчетата за отметка позволяват избор на множество опции.

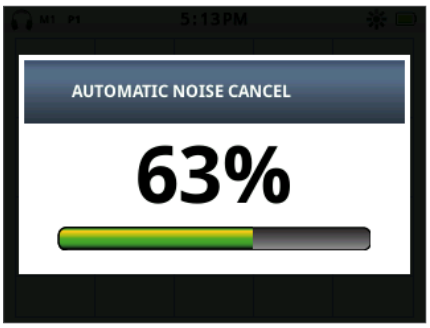
CTX 3030 менюта

Видове менюта



Фигура 25 – Меню и Бързо меню





Фигура 26 – Диалогов прозорец и лента за напредъка

Структура на менюто

Всички функции и настройки са групирани в 4 опции.

- Modes – режими
- GeoStore
- Display
- Options – опции

Ето примерна таблица, която Ви дава подсказки за всяко меню.

Modes Menu Overview

Modes	Actions	Mode Settings	Available Settings
Mode 1 - Coins	Select	Pattern 1	Discrimination Pattern 1 Editing
Mode 2 - Beach	Edit	Pattern 2	Discrimination Pattern 2 Editing
Mode 3 - Relic	Delete	Tone ID Profile	Tone ID Profile Editing
Mode 4 - Silver	Save as New	Response	Normal, Long, Smooth, Pitch Hold
Mode 5 - High Trash	Reset Mode	Recovery Fast	On/Off
Mode 6		Recovery Deep	On/Off
Mode 7		Seawater	On/Off
Mode 8		Target Separation	Low Trash /High Trash/Ferrous-Coin/ Ground-Coin
Mode 9			
Mode 10		Pinpoint	Normal/Sizing

Меню за режими

Забележка

Режими от 6 до 10 ще се появят в менюто само след като бъдат създадени.

CTX 3030 Menus

GeoStore Menu

GeoStore меню

Options	Sort Options	View	Actions
FindPoints WayPoints	Distance Time Name	FindPoint List WayPoint List	Go to FindPoint/WayPoint View Delete
GeoHunts		GeoHunt List	Go to start Go to end Delete

Display Menu

Display Menu Overview

Options	View	Outcomes
Detect Screen	Large ID Panel Navigation Tool Sensitivity Panel	Selected item is displayed on the Detect screen
Map Screen	Coordinate View Navigation Tool Target ID Panel	Selected item is displayed on the Map screen

Options Menu

Options Menu Overview

Options	Actions	Outcomes
Wireless	Wireless Enable Connect	On/Off Channel Selection/Confirmation Message
GPS	GPS Location Format GPS Time Sync	Off/On/Enhanced D.MS or D.M On/Off
Locality	Set Time Time Zone Time Format Units	Edit hours and minutes UTC -01:30 to UTC +12:00 12/24 hour Yards/Meters
Backlight	Brightness Backlight	1 to 10 Off 10 seconds 30 seconds On
Pinpoint Lock		On/Off

Меню на режимите

- Select a mode
- Delete a mode
- Create a new mode
- Reset mode to default
- Edit mode settings

Меню на режимите

Режими за търсене

CTX 3030 има до 10 режима. Те могат да се настроят към подходящите заобикалящи условия, елиминирайки нуждата детекторът да се настройва всеки път, когато сменяте терен. Моделите могат да се настроят за търсене на различни видове предмети, наличие на боклуци или минерализация. Всеки един режим може да се редактира. Нови модели могат да се създават като се копират старите, вече съществуващи. Моделите на търсене се избират, запазват и редактират през менюто на режимите – Modes menu, което първоначално съдържа 5 режима и възможности да се създадат 5 допълнителни режима.

- Mode 1 (M1) – Coins – Монети
- Mode 2 (M2) – Beach – Плаж
- Mode 3 (M3) – Relics – Реликви
- Mode 4 (M4) – Silver – Сребро
- Mode 5 (M5) – High trash – Наличие на боклуци
- Mode 6 (M6)
- Mode 7 (M7)
- Mode 8 (M8)
- Mode 9 (M9)
- Mode 10 (M10)

Всеки един модел има номер на функциите, който е изобразен под Mode Settings Menu. Всеки един модел може да се персонализира, за да подхожда на търсещите условия.

Отваряне на менюто на режимите

- Натиснете и задръжте бутона на менюто, за да се изобрази екрана на главното меню. Менюто на режимите ще бъде фабрично зададено и ще се появи списък с моделите на търсене.
- Използвайте бутоните със стрелките, за да изберете режим и натиснете Select. Избраното Mode Quick Menu ще се появи със следните функции:
- Select – Избирам
- Edit – Редактирам
- Delete – Изтривам
- Save as a new – Запазвам
- Reset Mode – Възстанови режима

Забележка

Само режимът, в който работите в момента може да се променя, да търпи редакция.

Избор на режим

- От менюто с режимите използвайте бутоните със стрелките, за да изберете модел. Натиснете Select.
- Използвайте бутоните със стрелките, за да изберете Select опцията и натиснете Select бутона.

Детекторът ще ви върне обратно в Detect screen, когато избраният от Вас режим бъде активиран, а номерът на режима ще бъде изписан на в Status bar.

Изтриване на модел

1. • От менюто на режимите, използвайки бутоните със стрелките, може да изберете режим и да натиснете Select.
2. • Използвайте стрелките, за да изберете опцията Delete /Изтрий и натиснете бутона Select.

Ще се появи съобщение, което да потвърди, че е изтрит режим, а Вие ще се върнете обратно в менюто на режимите. Изтритият режим няма да бъде в списъка.

Създаване на нов режим

Нов модел се създава като се копира стар. Възможният брой на моделите е 10.

Как се създава режим/ модел...

1. • От менюто на режимите, използвайки бутоните със стрелките, избирате режим, който искате да копирате и натискате Select.
2. • От режима използвайте бутоните със стрелките, изберете Save as a new опцията и натиснете Select.

Ще се върнете обратно в менюто на режимите и новият режим вече ще бъде в списъка. Първоначално моделът ще има функции, с които сте го създали, след това може да го редактирате, така че да подхожда изцяло на Вашите предпочитания и заобикалящата среда.

Забележка

Моделите могат да се преименуват, използвайки XChange 2 приложението.

Възстановяване на модел към фабрични настройки

Новосъздадените и редактирани режими могат да се върнат към фабричните си настройки. Тази опция е валидна, само когато е създаден нов модел

Как се възстановява режим...

- Използвайте бутоните със стрелките, за да изберете модел, който искате да върнете към фабричните му настройки и натиснете Select.
- Както сте в този модел, използвайте стрелката Долу, за да стигнете до Reset to Default и натиснете Select.

Ще се появи списък с фабричните модели.

- Използвайте бутоните със стрелките, за да изберете фабричния модел и натиснете Select.

Ще се върнете в менюто на режимите и моделът ще бъде с фабрични настройки, както и с друго, променено име.

Редактиране на режим

Избраният режим може да бъде редактиран през менюто Режим настройки/ Mode Settings menu. Ако режимът, който искате да редактирате, не е активен в момента, то първо трябва да го изберете, за да може редакцията да бъде активна.

Mode Settings

- Edit Discrimination Patterns
- Edit Tone ID Profile
- Adjust Response settings
- Turn Recovery Fast On/Off
- Turn Recovery Deep On/Off
- Turn Seawater On/Off
- Select Target Separation setting
- Select Pinpoint type

Mode Settings

Всеки режим има номер на специфичните си функции, които могат да бъдат прегледани и/или настроени през Mode Settings menu:

- Pattern 1
- Pattern 2
- Tone ID Profile
- Response
- Recovery Fast
- Recovery Deep
- Seawater
- Target Separation
- Pinpoint

Отваряне на Mode Settings Menu

1. От Modes menu, използвайки бутона със стрелката надолу, изберете режим и натиснете Select.
   Режимът ще бъде изобразен.
2. Използвайте стрелката надолу, за да изберете опция Редакция и натиснете Select.

   Mode Settings menu ще се изобрази на екрана.

Pattern 1 и Pattern 2

Детекторът има 2 дискриминационни режима – Pattern 1 (P1) и Pattern 2 (P2). P1 е настроен да се появява фабрично, когато се влезе в Mode Settings menu. Редакция е възможна през Edit Type menu.

Отваряне на Edit Type menu

1. От Mode Settings menu натиснете Select, за да се изобрази Pattern 1 или използвайте бутона с долната стрелка, за да избере Pattern 2 и натиснете Select. Избраният дискриминационен образец Pattern ще се изобрази на дисплея.
2. Натиснете Select бутона отново, за да се изобрази Edit menu. Ето какви са възможните опции:
   - Edit Type
   - Accept All
   - Reject All
   - Exit

   Edit option/ Редакцията ще бъде подчертана и настоящият Edit type ще се изобрази отдясно на екрана.
3. Натиснете Select, за да се изобрази Edit type. Ето опциите:
   - Manual
   - Auto Accept
   - Auto Reject

Редакционни типове

Manual/ Ръчен

Използвайте ръчното редактиране, за да местите Редакционната Рамка около Дискриминационния Образец. С идентифициращия бутон можете да редактирате места по образеца, които да приемат (бели полета) или отхвърлят (сиви плета) определени предмети. Запомнете, че използването на по-голяма Редакционна рамка ще промени координатите на предмета с един или два сегмента от всяка страна.

Auto Accept

Използвайте го за автоматично модифициране на Дискриминационния образец, за да е възможно приемането на FE и CO координати на засечения обект.

Auto Reject

Автоматично модифицира Дискриминационния образец, за да се отхвърлят FE и CO координатите на засечения обект.

Селектиране на Редакционен Тип

1. От меню Edit Type(Редакционен тип) изпозвайте стрелките, за да стигнете до желаната опция, след това Select
   Желания образец ще се появи на екрана.
2. Натиснете Select отново, за да се върнете към Редакционното меню
   Избраният от Вас Редакционен тип ще се появи отдясно на екрана.
3. Използвайте стрелките за надолу, за да стигнете до изхода и след това натиснете Select

Избиране на Accept All или Reject All

1. От Редакционното меню използвайте стрелките за надолу, за да стигнете до Accept All или Reject All, натиснете Select
   Ако изберете Accept All, целият образец ще стане бял, с Reject All, ще стане тъмен.
2. Натиснете Select, за да се върнете в Редакционното меню.
3. Със стрелките до Exit, натиснете Select.
   Ще се появи прозорец за запазване.
4. Изберете Yes, за да запазите промените.
   Когато е избрано Yes, ще се покаже съобщение за потвърждение и ще се върнете в менюто за настройки на режима. Изберете No, за да отхвърлите промените и да се върнете към менюто Настройки на режима.

Tone ID

- Select/change the Tone ID Profile Type
- Resize sections of the Tone ID Profile
- Change the pitch of the current Tone ID
- Play the currently selected tone
- Play all tones

Tone ID Profile

Range: 1, 2 FE/CO, 4 FE/CO, 35 FE, 50 CO or Combined

Менюто за тонова идентификация (Tone ID) Ви позволява да определите, как тоновете да варират при детекция на обект. Това е много полезно, особено когато става въпрос за близки обекти. Когато желаете различни предмети да звучат по еднакъв начин.

Отваряне на Tone ID менюто

1. От менюто Mode Settings, със стрелките до Tone ID Profile, след това – Select Ще се покаже текущият профил за идентификатор на тон.
2. Натиснете Select отново, за да се покаже менюто Tone ID Profile със следните опции:
   - Profile Type
   - Resize
   - Change Pitch
   - Play Tone
   - Play All
   - Exit

Profile Type

Изборът на Profile Type диктува колко тонални сигнала ще се произведат по време на детекция:

* 1 – всички обекти прозвеждат един тон

* 2 CO – обектите са разделени на 2 тона, в зависимост от техните CO стойности

* 2 FE – обектите са разделени на 2 тона, в зависимост от техните FE стойности

*4 CO – обектите са разделени на 4 тона, в зависимост от техните CO стойности

* 4 FE – обектите са разделени на 4 тона, в зависимост от техните FE стойности

* 35 FE – обектите са разделени на 35 тона, в зависимост от техните FE стойности

* 50 – обектите са разделени на 50 тона, в зависимост от техните CO стойности

* Combined – комбинация от FE/CO тонове

За да смените/изберете Tone ID Profile:

- От Tone ID Profile меню избирате Profile Type
- Select на избрания профил
- Select, за да потвърдите
- Със стрелките до Exit, Select за потвърждение

Промяна на размера на Tone ID Profile

Тази опция Ви позволява ръчна промяна на размера на всяка секция на Tone ID Profile

1. От менюто с настройки на режима маркирайте опцията Tone ID Profile и натиснете Select.

Ще се покаже текущият ви профил за идентификатор на тон.

2. Използвайте бутоните със стрелки, за да маркирате секцията от Tone ID Profile, която искате да редактирате (активната секция ще промени цвета си) и натиснете Select.
Ще се покаже менюто Tone ID Profile.

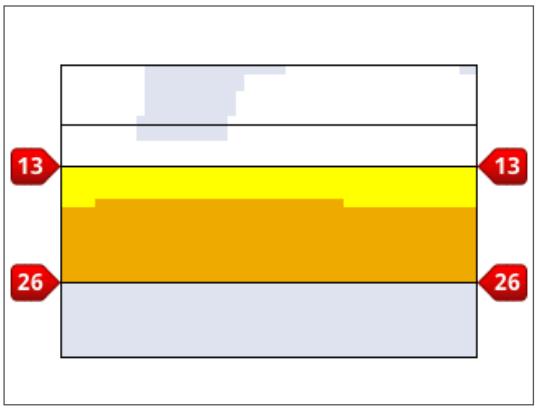
3. Използвайте бутоните със стрелки, за да маркирате опцията Преоразмеряване и натиснете Избор.
Ще се покаже Tone ID Profile. Активната секция ще бъде показана в различен цвят с номериран маркер от всяка страна на маркираната секция.

4. Използвайте бутоните със стрелки, за да увеличите или намалите размера на маркираната секция според вашите изисквания и натиснете Избор.
Ще се покаже вашият редактиран профил на Tone ID.

5. Повторете стъпки от 1 до 4 според изискванията.

6. Когато редактирането приключи, натиснете Select, за да се върнете към менюто Tone ID Profile.

7. Използвайте бутона със стрелка надолу, за да маркирате Exit и натиснете Select, за да се върнете към менюто Mode Settings.



Фигура 27 – Секция за преоразмеряване на профил на идентификатор на тон

Промяна на пика

От Mode менюто, изберете опцията Tone ID Profile (от Edit) и натиснете Select.

- Със стрелките изберете секцията от Tone ID Profile, която искате да променяте и натиснете Select.
- Изберете опцията Change Pitch и натиснете Select.

Ще се появи Tone ID Profile, със секцията която трябва да се редактира. Настройката на пика ще има курсор под стойността, която ще се променя.

- Използвайте лявата и дясна стрелка, за да можете да изберете различните стойности, които се променят със стрелките нагоре и надолу.
- Когато завършите редактирането натиснете Select.
- Tone ID Profile ще се появи на дисплея, с променения пик.
- Натиснете Select, за да се върнете към Tone ID Profile.
- Повторете стъпките от 1 до 7 за всяка секция, която желаете да промените.

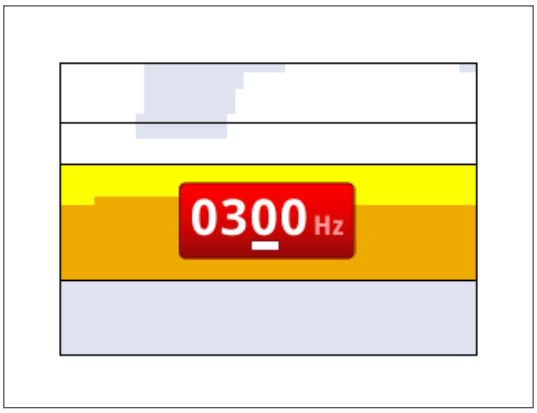


*Figure 28 – **Промяна на пика***

Play Tone

Опцията Play tone Ви позволява да слушате един селектиран тон във Вашия Tone ID Profile

• От меню Tone ID Profile изберете Play tone опцията и натиснете Select. Избраният тон ще прозвучи

NOTE

Tones can only be played through the detector speaker, not through the WM 10.

Play All

Тази опция Ви позволява да чуете всичките тонове в текущия Ви Tone ID Profile.

От менюто Tone ID Profile изберете опцията Play All и натиснете Select

Забележка: Тонове могат да бъдат произвеждани само от говорителя на детектора, не и от WM 10.

Response

Диапазон: Нормален, Продължителен, Гладък и Pitch Hold (задържане на пика)
Настройката Response променя начина, по който сигналите от засечен обект звучат. Response може да подобри способността Ви да идентифицирате определени обекти при различни условия, като места с много боклуци, силно минерализирана почва и плажове.
Когато сондата се намира върху предмета, сигналът се увеличава. На пика на сигнала се произвежда аудио сигнал.
Response опциите са:
* Normal(Нормален)
* Long(Продължителен)
* Smooth(Гладък)
* Pitch Hold(задържане на пика)

Normal

Нормалният произвежда кратък сигнал от засечен предмет. Този Response се препоръчва при нормални условия на търсене. Позволява много добро разграничаване на земята и обектите, но има възможност да се изпуснат малки предмети на места с много боклуци.

Long

Продължителният Response произвежда почти непрекъснат пинпсигнал. Тази опция е идеална за детекция на няколко обекта в близост.

Smooth

Гладкият тон е подобен на Продължителния, като допълнение, той има известно филтриране. Произведеният тон представлява най-силният сигнал, идващ от засечен предмет и ще продължи до следващ такъв.

Pitch Hold

Когато тази опция е селектирана, нормалният увеличаващ-намаляващ сигнал е заместен с непрекъснат тонален отзвук. Произведеният тон представлява най-силният сигнал, идващ от засечен предмет и ще продължи до следващ такъв.

NOTE

Even though you can still select Pitch Hold when the No. of Tones is set to 1, it will not have any effect on the target audio response.

Промяна на отзвука (Response)

1. 1. От меню Mode Settings Response и натиснете Select
2. Със стрелките избирате опцията, която желаете

Ще се върнете в менюто за настройки на режима и вашият нов избор ще се покаже до опцията за отговор в менюто.

Recovery Fast (Бързо възстановяване) и Recovery Deep(Дълбочинно възстановяване)

Настройките Recovery Fast и Recovery Deep ви позволяват да изберете начина, по който работи процесът на дискриминация. Настройките за възстановяване засягат аудиото на детектора и реакцията на дисплея към характеристиките на целта.

Recovery Fast

Когато тази настройка е активна, детекторът ще реагира по-бързо на сигналите отзасечен предмет, но дискриминацията и идентификацията могат да бъдат леко неточни.
Използвайте на места, пълни с предмети, където ценният предмет може да се намира в близост до боклук.
Ако има два предмета много близко един до друг, това води до единичен сигнал. Ако Recovery Fast е изключен, детекторът може да даде стойност на идентификация равна на средната между двете на предметите.

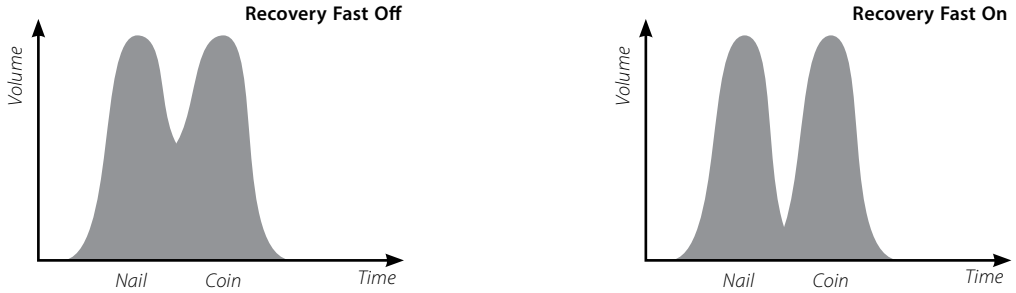


Figure 29 – Blending of Target IDs

Двете идентификационни номера на цели все пак може да са малко по-малко точни от идеалните, но когато Бързото възстановяване е изключено, идентификационният номер ще бъде по-променлив и може да не прилича на нито една от целите.

В показания пример (Фигура 29), използването на Recovery Fast ще осигури два различни идентификатора на цели във всяка посока, докато когато Recovery Fast е изключено, ID ще бъде по-променлив и може да не прилича на никоя от целите.

Забележка

От Minelab препоръчват да се включи Recovery Fast, когато се извършва търсене на места с високо наличие на боклуци.

Включване и изключване на скоростта на възстановяването

1. От менюто Настройки на режима използвайте бутона със стрелка надолу, за да маркирате опцията Recovery Fast и натиснете Select.
   В полето за отметка ще се появи зелена отметка, която показва, че функцията за бързо възстановяване е включена.
2. Изберете отново опцията Recovery Fast, за да премахнете зелената отметка и да изключите Recovery Fast.

Recovery Deep

Тази настройка има ефект само върху слаби сигнали, идващи от засечен на дълбоко предмет, засилвайки неговата идентификация. Трябва да се използва само на терен, където се очаква откриването на дълбоко заровени предмети. Когато Recovery Deep е включен се очаква леко забавяне при реакцията на детектора, поради факта, че е в процес на откриване на сигнали от дълбоко заровени предмети.

Можете да включите/изключите Recovery Deep от меню Mode Settings.

1. От менюто с настройки на режима използвайте бутона със стрелка надолу, за да маркирате опцията Recovery Deep и натиснете Select.
2. Изберете отново опцията Recovery Deep, за да премахнете зелената отметка и да изключите Recovery Deep.

Seawater/ Морска вода

Когато търсите с вашия детектори и самата сонда е потопена в солена вода, използвайте функцията Seawater, за да поддържате по-високо ниво на чувствителност за максимална дълбочина без появата на фалшиви сигнали. За максимална дълбочина може да се наложи да се коригира нивото на чувствителност при търсене в по-дълбока/плитка вода.
Когато търсите на плажа извън водата или във на сушата, изключете функцията Seawater.

NOTES

With Seawater on, keeping your sweep speed as fast as possible will provide maximum depth.

Most beaches are non-mineralized, therefore greater depth can be achieved using the highest stable Manual Sensitivity setting.

DO NOT Ground Balance at the beach – leave GB disabled.

Включване и изключване на режима Seawater

1. От менюто Mode Settings използвайте бутона със стрелка надолу, за да маркирате опцията Seawater и натиснете Select.
   В полето за отметка ще се появи зелена отметка, което показва, че настройката за Seawater е включена.
2. Изберете отново опцията Seawater , за да премахнете зелената отметка и да изключите Seawater .

Разделяне на целта

Диапазон: Малко боклуци/ Много боклуци/ Монети от черни метали/ Монети от почвата
Разделянето на целите ви позволява да оптимизирате обработката на сигнала, за да отговаря на вашите условия на търсене. Настройките за разделяне на целите са:

• Low Trash – цели в среда с ниско ниво на боклуци
• High Trash – цели в среда с високо ниво на боклуци
• Ferrous-Coin – монети в среда с високо ниво на железни боклуци и ниска минерализация
• Ground-Coin – монети, които се намират в земя с висока минерализация

	Желани цели		Почва	Цели + Боклуци	Нежелани Боклуци	
	Железни цели	Цветни цели	Минерализация	Sparse/ Разредени	FE Clutter/	Non-FE Clutter
Low Trash	✓	✓	Low/Med	✓		
High Trash	✓	✓	Low/Med		✓	✓
FC Separation	✗	✓	Low		✓	✗
GC Separation		✓	High	✓		

Таблица 30 – Матрица за разделяне на целите

Low Trash/ Ниско ниво на боклуци

Настройката Low Trash осигурява много стабилни Тцелеви сигнали в райони с ниско съдържание на боклук и ниски до средни нива на минерализация. Това ви позволява да създадете много специфични модели на дискриминация за конкретни типове цели.

Използването на настройката Low Trash на терен с високо съдържание на боклуци не се препоръчва, защото силно отхвърлена цел в непосредствена близост може да доведе до маскиране или скриване на добра цел. Настройката Low Trash ще реагира на целта, която има най-силен сигнал, и ще игнорира другата цел.

High Trash/ Високо ниво на боклуци

Настройката High Trash може да идентифицира слаби приети целеви сигнали сред отхвърлените цели, дори ако отхвърлените целеви сигнали са по-силни. Усъвършенстваната обработка на сигнала взема най-добре приетия целеви сигнал и игнорира всички отхвърлени целеви сигнали, независимо колко силни са те. Когато се използва High Trash, ID на целта е по-малко стабилен, следователно ще е необходима по-голяма рамка за редактиране, за да се приемат или отхвърлят конкретни цели. High Trash може да се използва и с малко по-висока скорост на взмаховете, което го прави подходящ за райони, където бързото покритие на земята е важно, като например по време на състезателен лов. Настройката High Trash също така предлага подобрена стабилност на идентификацията на целта при силно минерализирани земни условия.

ЗАБЕЛЕЖКА
Настройката Ferrous-Coin може не винаги да осигурява звук.

Ferrous-Coin/ Железни монети

Ferrous-Coin подобрява стабилността на целевите сигнали на монетите сред железните предмети в райони с ниска минерализация. Тази настройка използва усъвършенствани техники за обработка на сигнали, за да сведе до минимум смесването на целеви сигнали от черни метали и монети, дори когато са един върху друг. И двете цели ще бъдат по-точно идентифицирани и техните курсори ще се показват едновременно на екрана за търсене.

Ако и двете цели се окажат в приети зони на екрана, като например при използване на напълно отворен/дискриминационен модел за всички метали, показаният идентификационен номер на целта ще бъде от обекта тип монета.

Ground-Coin/ Монети от почвата

Ground-Coin подобрява идентификацията на предмети с формата на монета при силно минерализирани почви. Такива терени обикновено ще разпръснат идентификацията, с потенциалната опасност за грешки. Тази настройка използва усъвършенствани технологии за обработка на сигнали, за да предотврати смесването на сигналите от земната минерализация и монети.

Можете да включите функцията Target Separation от меню Mode Settings

1. От менюто Mode Settings използвайте бутоните със стрелка надолу, за да маркирате опцията Target Separation и натиснете Select.
   Ще се покаже менюто Target Separation.
2. Използвайте бутоните със стрелки, за да маркирате необходимата настройка за разделяне на цели (може да се избира само една опция) и натиснете Select.
   Ще се върнете в менюто за Mode Settings и ще се покаже вашият избор за разделяне на цели.

***Забележка**:*
Повдигането на сондата по време на пинпойнтинг може да се предизвика изчезването напълно на търсения предмет.

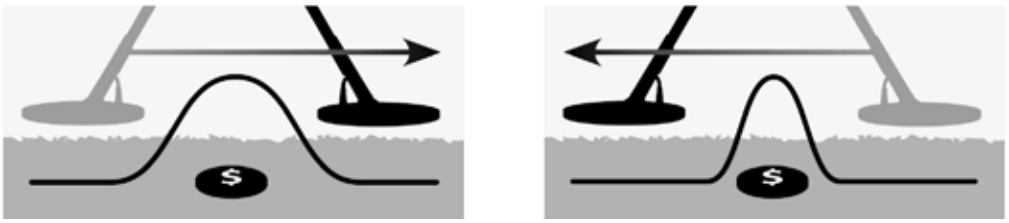
Pinpoint

Пинпойнт менюто Ви позволява да изберете от двата типа:

* Нормален (Normal)
* С размер (Sizing)

Normal/ Нормален

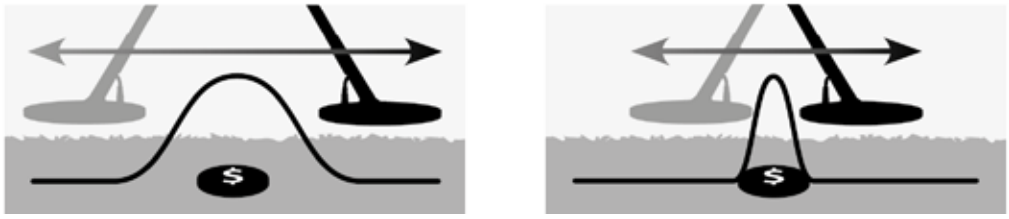
След активиране на тази функция, първият мах със сондата над предмета ще генерира продължителен аудио отзвук. С всеки следващ мах, продължителността на отзвука ще намалява, докато не се произведе много слаб звук от средата на сондата, индикирайки локацията на предмета. Маркирайте мястото на засичане на предмета, след което застанете на 90 градуса от маркировката и минавайте със сондата, докато остане много слаб звук. Маркирайте отново, маркираният X представлява мястото на предмета.



Фигура 31 – Широки и тесни аудио отговори

Sizing/ Оразмеряване

След активиране на функцията, продължителността на звуковия сигнал няма да се променя. Този пинпойнт позволява ръчното контролиране на тази продължителност на звуковия сигнал. Винаги активирайте функцията, когато сондата е встрани от предмета и след това приближете от различни страни, за да можете по-прецизно да локализирате целта.



Фигура 32 – Пълни и маскирани аудио отговори

Activate Pinpoint/ Активиране на Пинпойнт

От екраните Map или Detect натиснете спусъка, за да активирате Pinpoint; деактивирайте го, като отпуснете спусъка (вижте страница 50 за други опции за активиране). Типът Pinpoint по подразбиране е „Нормален“.

***Забележка**: Не активирайте пинпойнт режима докато сондата е над предмета, винаги от неутрална позиция.*

Промяна на типа Pinpoint

1. От менюто Настройки на режима използвайте бутоните със стрелка надолу, за да превъртите до опцията Pinpoint и натиснете Select. Ще се покаже менюто Pinpoint.

2. Използвайте бутоните със стрелки, за да маркирате необходимата опция и натиснете Select.

3. Ще бъдете върнати в менюто за настройки на режима и вашият избор ще се покаже до опцията Pinpoint.

GeoStore

Подреждане на WayPoints/ FindPoints
Избиране на FindPoints/ WayPoints
Изтриване на FindPoints/ WayPoints/GeoHunts
Отиване до началото или края на GeoHunt

GeoStore Меню

GeoStore менюто Ви позволява да запазите, подредите и прегледате до 100 FindPoints, 100 WayPoints и 10 GeoHunts.

Всеки път, когато запазвате FindPoint, WayPoint или GeoHunt, автоматично се генерира име по следния начин:

- FindPoint – FP001, FP002 to FP100
- WayPoint – WP001, WP002 to WP100
- GeoHunt – GH01, GH02 to GH10

Имената могат да се променят, използвайки XChange 2. FindPoints и WayPoints могат да се изтрият, но не могат да се редактират.

Отваряне на GeoStore Menu

1. Натиснете и задръжте бутона Menu , за да се покаже главното меню.
2. Използвайте бутона със стрелка надясно, за да маркирате опцията GeoStore и натиснете Select.
3. Менюто GeoStore ще се покаже със следните опции:

• FindPoints
• WayPoints
• GeoHunts

***Забележка**: GPS-ът трябва да е включен и позицията локализирана, преди да се използва GeoStore.*

Подреждане на FindPoints/WayPoints

1. От менюто GeoStore използвайте бутоните със стрелки, за да маркирате FindPoints или WayPoints и натиснете Select.

2. Ще се покаже менюто за сортиране със следните опции:

-Разстояние (от текущото ви местоположение)

-Време

-Име (по азбучен ред)

Използвайте бутоните със стрелки, за да маркирате предпочитания от вас режим на сортиране и натиснете Select. Ще се покаже сортираният списък.

Как да отидете до FindPoint или WayPoint

1. Покажете сортирания списък за предпочитаната от вас опция (FindPoints или WayPoints).
2. Използвайте бутоните със стрелки, за да маркирате името на елемента, към който искате да отидете, и натиснете Select.

Менюто с опции FindPoints или WayPoints ще се покаже със следните опции:
• Go to/ Отидете на
• View/ Преглед
• Delete/ Изтрий

По подразбиране опцията „Go to“ ще бъде маркирана.

Икона на дестинация

ЗАБЕЛЕЖКА
Иконата за дестинация се появява само когато инструментът за навигация е включен.

3. Натиснете Select.
4. Включете инструмента за навигация (страница 46)
5. Екранът с картата ще се покаже, показвайки икона на дестинация, която представлява избраната от вас точка за намиране или точка от пътя. Инструментът за навигация ще покаже посоката и разстоянието до вашата дестинация.

Отидете до Start/End of a GeoHunt

1. От менюто GeoStore използвайте бутоните със стрелки, за да маркирате опцията GeoHunts и натиснете Select.
2. Изскачащият прозорец ще се покаже със следните опции:
   -Отидете на старт
   -Отидете до края
   -Изтрий
3. Използвайте бутоните със стрелки, за да маркирате необходимата опция и натиснете Select.

Изтриване на елемент от GeoStore

Индивидуални FindPoints, WayPoints и GeoHunts могат да бъдат изтрити от GeoStore. За да изтриете елемент от GeoStore:

1. От менюто GeoStore използвайте бутоните със стрелки, за да маркирате предпочитаната от вас опция и натиснете Select

Изскачащият прозорец ще се покаже със следните опции:

• Go to/ Отидете на

• View/ Преглед

• Delete/Изтрий

2. Използвайте бутоните със стрелки, за да маркирате опцията Delete и натиснете Select.

Вашият елемент ще бъде изтрит и ще се покаже съобщение за потвърждение.

Дисплей

Показване или скриване на екрана за откриване елементи
Показване или скриване на елементи от екрана на картата

Display Menu

От меню Дисплей (Display Menu) можете да контролирате кои елементи да се появяват на екраните Map и Detect.

Отваряне на меню Дисплей

1. Натиснете и задръжте бутона Menu, за да се появи Главното меню.
2. Използвайте стрелките, за да селектирате опцията Display и натиснете Select.

Показва или скрива елементи от екран Detect

Забележка: Target ID Panel се появява само, когато е засечен предмет.

1. От менюто Display използвайте бутона със стрелка надолу, за да маркирате опцията Detect Screen и натиснете Select.

Менюто с опции за откриване ще се покаже със следните опции:

• Голям ID панел (FE-CO)

• Инструмент за навигация

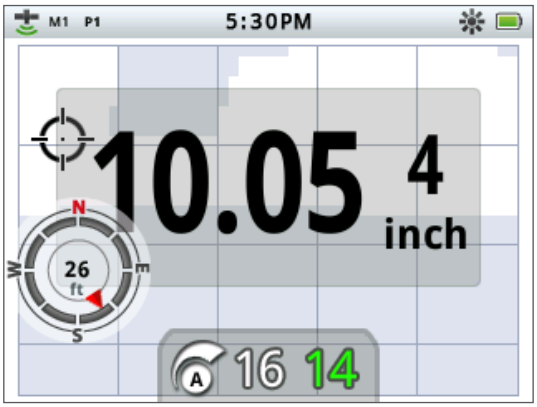
• Панел за чувствителност

2. Използвайте бутоните със стрелка и избор, за да маркирате и изберете елемента/ите, които искате да покажете.

В полето за отметка за всеки избран елемент ще се появи зелена отметка.

3. Натиснете бутона Откриване, за да се върнете към екрана Откриване.

Избраните елементи ще бъдат видими.



Фигура 33 – Екран за търсене, показващ елементи по избор

ЗАБЕЛЕЖКА
Панелът за идентификация на целта ще се появи на екрана на картата само когато бъде засечена цел.

Показване/Скриване на елементи от екран Map

1. От менюто на дисплея използвайте бутона със стрелка надолу, за да маркирате опцията Map Screen и натиснете Select , за да отворите Map menu.

Менюто с опции на картата ще се покаже със следните опции:

• Coordinate View (Lat/Long) /Изглед на координати (ширина/дължина)

• Navigation Tool / Инструмент за навигация

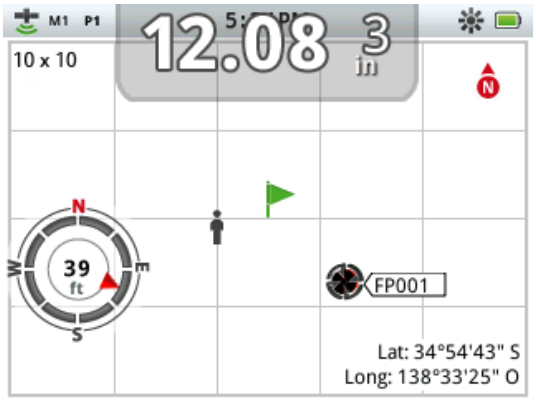
• Target ID Panel (FE-CO) / Панел за идентификация на целта (FE-CO)

2. Използвайте бутоните със стрелки, за да превъртите през опциите и натиснете Select върху елементите, които искате да се покажат.

В полето за отметка за всеки избран елемент ще се появи зелена отметка.

3. Натиснете бутона Map, за да се върнете към екрана Map.

Избраните елементи ще бъдат видими.



Фигура 34 – Map screen, показващ незадължителни елементи

Options

- Enable Wireless
- Connect Wireless
- Enable GPS
- Select location format for GPS
- Set GPS time sync
- Set time preferences
- Set linear units preferences
- Set backlight preferences
- Set Pinpoint button preference

Options Menu

В това меню можете да селектирате или редактирате следните настройки:

* Wireless (безжична връзка)
* GPS
* Locality (местност)
* Backlight (подсветка)

Отваряне на меню Опции

1. Натиснете и задръжте бутона Menu , за да се покаже главното меню.
2. Използвайте бутоните със стрелки, за да маркирате Options и натиснете Select , за да се покаже менюто с опциите.
3. Използвайте бутоните със стрелки нагоре и надолу, за да маркирате желаната настройка и натиснете Select.

Wireless настройки

Менюто за безжична връзка ще се покаже със следните опции:

4. Wireless Enable - трябва да бъде избрано, преди да може да се осъществи връзка
5. Connect - осигурява безжична връзка с модула WM 10 (вижте стр. 53).

NOTE

Once GPS is enabled, it may take several minutes before good fix quality is achieved.

GPS настройки

GPS менюто ще се появи със следните опции:

* Enable – (Включ., Изключ., Усилено)
* Location Format (D.MS, D.M)
* GPS синхронизиране на времето

Enable (Включване)

Настройката Enable има 3 опции:

* Изключено
* Включено
* Усилено

Опцията Enhanced (Усилено) включва Satellite Based Augmentation System, която подобрява прецизността на GPS-а. Тази опция трябва да се използва само на места, където Satellite Based Augmentation System е налице.

Location Format/ Формат на местоположението

Форматът за местоположение осигурява преобразуването на координатите на ширина и дължина. Има две налични опции:

• D.MS – Градуси°минути'секунди" (напр. 40° 45´ 3,6" N 73° 59´ 0,24" W)
• D.M – Градуси°minute.decimal' (напр. 40° 45.06 , -73° 59.004')

GPS Time Sync/ GPS синхронизиране на времето

GPS Time Sync настройва часа въз основа на информация от GPS. Преди да може да се използва тази настройка, GPS трябва да е активиран и часовата зона трябва да бъде зададена.

Locality Settings/ Настройки за местоположение

Ще се покаже менюто Locality със следните опции:

- Set Time/ Задайте време
- Time Zone/ Часова зона
- Time Format/ Времеви формат
- Units/ Единици

Set Time/ Задаване на време

Set Time ви позволява да промените или зададете текущия час. Тази опция е налична само ако не е избрано GPS Time Sync.

Time Zone/ Часова зона

Часовата зона се базира на универсалното координирано време (UTC) и опциите варират от UTC - 01:30 до UTC + 12:00.

Time Format/ Времеви формат

Опциите за формат на времето са 12 и 24 часа.

Units/ Единици

Единиците могат да бъдат конфигурирани в ярдове или метри и представляват мерни единици за дълбочина, карти и навигация.

Backlight Settings/ Настройки на фоновото осветление

Brightness/ Яркост

Яркостта на подсветката може да се задава на единични стъпки в диапазона от 1 до 10.

Backlight/ Подсветка

Настройките за подсветка са налични само когато подсветката не се управлява от потребителските бутони.

Опциите са:

• Изключено – Подсветката винаги е изключена
• 10 секунди – Подсветката се включва при натискане на бутона и автоматично се изключва след 10 секунди
• 30 секунди – Подсветката се включва при натискане на бутона и автоматично се изключва след 30 секунди
• Включено – Подсветката винаги е включена

Pinpoint Lock

Тригерът Pinpoint може да се използва по два начина:

• Натиснете и задръжте за Pinpoint (по подразбиране)
• Натиснете, за да заключите детектора в Pinpoint, натиснете отново, за да излезете от Pinpoint

За да активирате функцията Pinpoint Lock, маркирайте опцията Pinpoint Lock и натиснете Select.

Нулирране

-Нулиране на GeoStore
-Нулиране на настройките
-Нулиране на всичко
-Нулиране на език (по подразбиране е американски английски)

Нулиране на CTX 3030

CTX 3030 идва във фабрично зададеното състояние и всички промени, направени в настройките на детектора, се запазват автоматично. Тези настройки ще останат, докато ръчно не ги промените или нулирате чрез Reset menu.

Отворете Reset Quick Menu

1. При изключен детектор натиснете и задръжте бутона за захранване. Детекторът ще се включи и ще възпроизведе началната мелодия. Продължете да държите бутона, докато чуете звук с нисък тон, след което отпуснете бутона.
   Ще се покаже менюто за нулиране със следните опции:
   • Нулиране на GeoStore
   • Нулиране на настройките
   • Нулиране на всички
   • Език
2. Използвайте бутоните със стрелки, за да маркирате желаната опция и натиснете Select.

Нулиране на GeoStore

Изберете опцията Reset GeoStore, за да изчистите съдържанието от GeoStore. Всички FindPoints, WayPoints и GeoHunts ще бъдат изтрити.
Когато GeoStore бъде изчистен, ще се покаже съобщение за потвърждение.

Нулиране на настройките

Изберете опцията Reset Settings, за да изчистите всички потребителски настройки и да изтриете режимите на потребителско търсене.
Информацията в GeoStore (FindPoints, WayPoints, GeoHunts) няма да бъде засегната.
Когато Reset Settings приключи, детекторът ще се рестартира.

Нулиране на всичкото

Изберете опцията Reset All, за да върнете всички настройки към фабричните им предварително зададени нива, да изтриете всички режими на търсене и да изпразните GeoStore.
Когато Reset All завърши, детекторът ще се рестартира. Когато стартирането приключи, детекторът ще ви подкани да изберете вашия език, преди да покаже екрана за търсене.

ЗАБЕЛЕЖКА
Когато промените езика от английски, само някои от имената на режимите ще бъдат променени на новоизбрания език.

Език

Графичният потребителски интерфейс (GUI) на CTX 3030 може да се показва на един от девет различни езика (по подразбиране е американски английски). Ще бъдете подканени да изберете езика на детектора при първоначално стартиране и когато детекторът се рестартира след Reset All. Езикът може също да бъде променен по всяко време с помощта на Reset menu.

Нулиране на езика

1. От Reset menu използвайте бутона със стрелка надолу, за да маркирате опцията Language и натиснете Select , за да отворите Language menu.
2. Използвайте бутоните със стрелки, за да маркирате езиковите опции и натиснете Select , за да промените на едно от следните:
• Английски (САЩ) (по подразбиране)
• Français (френски)
• Руский (руски)
• Español (испански)
• Português (португалски)
• Deutsch (немски)
• Italiano (италиански)
• Polski (полски)
• Türkce (турски)

ВНИМАНИЕ
WM 10 НЕ е водоустойчив.

БЕЛЕЖКИ
Заредете вашия WM 10 преди употреба, като свържете предоставения USB кабел към зарядното устройство за батерии. Светодиодът за сдвояване на WM 10 може да мига червено от време на време, когато изглежда, че WM 10 работи правилно. Това показва влошаване на радиокомуникациите и е само за информация. WM 10 няма да работи ако контролният панел е напълно потопен. Необходимо е само веднъж да извършите процедурата за свързване. След първоначалното свързване детекторът и WM 10 ще се свържат автоматично.

ВНИМАНИЕ
След като безжичната връзка е активирана и WM 10 е свързан, се очаква цялото аудио да се генерира от WM 10, дори ако е изключено. Деактивирайте безжичната връзка, за да върнете звука към детектора.

Безжичен аудио модул

Безжичният аудио модул (WM 10) улеснява използването на безжичното аудио, използвайки усъвършенствана технология WiStream за постигане на ясен звук без забележимо забавяне във времето. Съдържа вътрешен високоговорител и ¼" гнездо за слушалки за използване със слушалки по ваш избор. WM 10 включва акумулаторна батерия, която може да се зарежда от Li-Ion зарядно устройство или стандартен USB порт. Може да се използва с щипка за колан или просто да се постави в джоба ви.
WM 10 работи на един избираем RF канал в глобално местоположение без лиценз на радиочестотния спектър. WM 10 има 14 канала, което позволява да се използват множество детектори в една и съща близост без влошена производителност.

Фигура 35 – Безжичен аудио модул (WM 10)

Свързване на модула WM 10

За да свържете WM 10 към вашия детектор:

1. Натиснете и задръжте бутона за захранване на WM 10, за да го включите.
2. Натиснете и задръжте бутона за сдвояване.

Светодиодът за сдвояване ще започне да мига в оранжево.

3. На детектора маркирайте и изберете Options > Wireless Enable.
4. Маркирайте и изберете Wireless Connect.
5. Използвайте бутоните със стрелки надясно и наляво, за да изберете канал и натиснете Select.

Когато сдвояването приключи, светодиодът ще спре да мига и WM 10 ще издаде звук.

6. Ако сдвояването е неуспешно, опитайте да изберете друг канал.

WM 10 предоставя някои независими контроли за силата на звука на високоговорителя/слушалките, които, когато са активни, могат да се конфигурират чрез детектора (страница 22).
Използвайте менюто с опции на вашия детектор, за да активирате безжичната функция (страница 48).

БЕЛЕЖКИ

Когато променяте настройките чрез XChange 2, модифицираните настройки се „прилагат“ към детектора само когато USB- кабела бъде премахнат. В този момент детекторът проверява за промени в базата данни и ги прилага. Ако изключите детектора, вместо да изключите USB- кабела, тези настройки няма да бъдат приложени правилно.
Обърнете се към менюто Help в XChange 2 за повече информация как да използвате приложението за изтегляне, качване и промяна на настройките на вашия CTX 3030.

Икона на работния плот на XChange 2

Minelab XChange 2

Комуникация между CTX 3030 и вашия компютър

CTX 3030 включва USB връзка (страница 2). Това ви позволява за да свържете вашия CTX 3030 към персонален компютър (PC) и да изтеглите/качите режими на детектора, GPS данни, модели на дискриминация и настройки.

С помощта на приложението XChange 2 можете да начертаете вашите GPS данни за местоположение в Google Maps, да добавяте снимки и коментари, да преименувате режими на търсене и GPS данни и да редактирате дискриминационни модели.

Системни изисквания

- Windows 2000, Windows XP, Windows Vista или Windows 7
- Минимална препоръчителна разделителна способност на дисплея от 1366 x 768
- USB порт

Инсталирайте CTX 3030 XChange 2 на вашия компютър

1. Поставете компактдиска (включен с вашия CTX 3030) в CD/DVD устройството на вашия компютър.
2. Компактдискът ще се стартира автоматично, след като бъде поставен във вашия компютър и програмата за инсталиране ще стартира.
3. Следвайте подканите за инсталиране, за да инсталирате XChange 2 на вашия компютър.
4. След като инсталирате XChange 2 на вашия компютър, можете да стартирате приложението или от менюто "Start ", или от прекия път на работния плот.

Стартирайте приложението CTX 3030 XChange 2

Щракнете два пъти върху иконата на приложението XChange 2 на вашия работен плот или отворете менюто "Start " и отидете до: All Programs > Minelab > XChange 2.

Свържете CTX 3030 към вашия компютър

1. Поставете единия край на USB кабела във вашия CTX 3030, а другия край във вашия компютър.
2. Стартирайте XChange 2 на вашия компютър.
3. Въпреки че трансмитерът на CTX 3030 е изключен, докато е свързан към компютър, уверете се, че бобината не е разположена до големи метални предмети.
4. Включете вашия CTX 3030.

Ще се покаже съобщение за потвърждение, за да покаже, че USB е свързан. Вече можете да използвате XChange 2. Обърнете се към ръководството за потребителя на XChange 2, предоставено на компактдиска за допълнителна информация.

Фабрични настройки

Режими

	Coins	Beach	Relics	Silver	High Trash
Pattern 1	New Coins	New Coins	Relics	New Silver	High Trash
Pattern 2	All but 1 Metal	All but 1 Metal	All Metal	All but 1 Metal	All but 1 Metal
Tone ID Profile	50 tone CO	50 tone CO	35 tone FE	50 tone CO	50 tone CO
Response	Normal	Normal	Smooth	Normal	Normal
Recovery Fast	Off	Off	On	Off	On
Recovery Deep	Off	On	On	Off	Off
Seawater	Off	Off	Off	Off	Off
Target Separation	High Trash	Low Trash	High Trash	High Trash	High Trash
Pinpoint	Normal	Normal	Normal	Normal	Sizing

Audio

	Detector Speaker	Detector Headphones	WM 10 Speaker	WM 10 Headphones	Global
Volume Gain					24
Threshold Level	30	30	30	30	
Volume Limit	30	15	30	15	
Threshold Pitch					15

Other Settings

Sensitivity Type	Auto
Auto Sensitivity Level	A
Manual Sensitivity Level	22
Ground Balance	Enable Off
Noise Cancel	Auto
GPS	Off

ВНИМАНИЕ
Не се опитвайте да разглобявате Li-Ion батерията.
Ако изхвърляте батерията, не я изгаряйте. Свържете се с местните власти, за да попитате относно съоръженията за изхвърляне или рециклиране.

ЗАБЕЛЕЖКА
NiMH и NiCd имат по-ниско напрежение от алкалните батерии и следователно никога няма да покажат напълно заредено състояние.

ЗАБЕЛЕЖКА
Детекторът регулира изходното напрежение, така че работата му да остане постоянна независимо от това от оставащия заряд в батериите.

ЗАБЕЛЕЖКА
За най-добри резултати батерията трябва да се презарежда, когато детекторът не е бил използван за дълъг период от време.

Батерии

Стандартният пакет CTX 3030 се доставя с два вида пакет батерии:

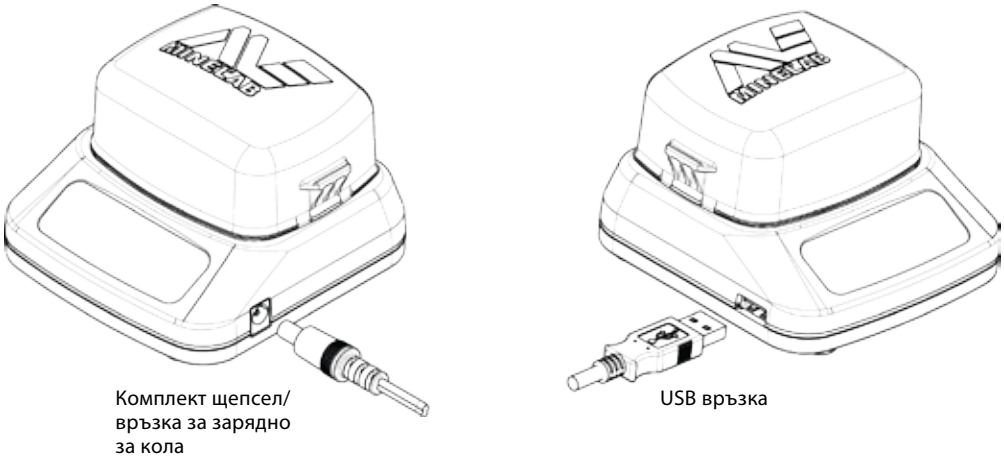
1. Запечатана акумулаторна литиево-йонна (Li-Ion) интелигентна батерия, която се предлага със зарядно устройство (BC 10), което се включва в обикновен стенен контакт и гнездо на запалка на автомобил. Този пакет батерии се доставя частично зареден и трябва да се зарежда до два часа, за да увеличите максимално първата си употреба. Детекторът ще работи до 13 часа с помощта на Li-Ion батерия.
2. Сменяем клетъчен пакет, който приема осем AA батерии, включително алкални и презареждаеми NiCd или NiMH батерии. Батериите са опаковани в клетъчен пакет, който се поставя в капака на батерията. Детекторът ще работи най-малко седем часа с алкална батерия

Икона на батерия, показана на контролния панел (лента на състоянието, страница 5), показва текущото ниво на зареждане и предоставя предварително предупреждение за необходимостта от презареждане или смяна на батерията. Нивото на заряд на батерията се показва в пет сегмента, които постепенно ще намаляват по време на работа спрямо оставащото напрежение в батерията. Когато последният сегмент изчезне, иконата „празна батерия“ ще започне да мига и на всеки 20 секунди ще се чува звук за изтощена батерия. Ако детекторът все още работи по това време, напрежението ще падне до точка, в която ще се появи съобщение за изтощена батерия и детекторът ще се изключи.

Пакетът литиево-йонни батерии осигурява по-точно оставащо време на индикатора за батерията.

Зарядно устройство за батерии BC 10

Зарядното устройство за батерии BC 10 се доставя с вашия детектор и се използва за презареждане на пакета Li-Ion батерии. BC 10 работи от AC щепсел (11 до 30 VDC) и от типични системи за автомобили (12 V) или камиони (24 V). Осигурена е USB връзка за зареждане на WM 10 (страница 53).



Фигура 36 – BC 10 Plug pack и USB връзки

Два двуцветни LED индикатора, разположени на предния панел, предоставят информация за заряда на батерията и състоянието на захранването, обобщени в Таблица 38.

LED индикатор на батерията

LED индикатор на захранването

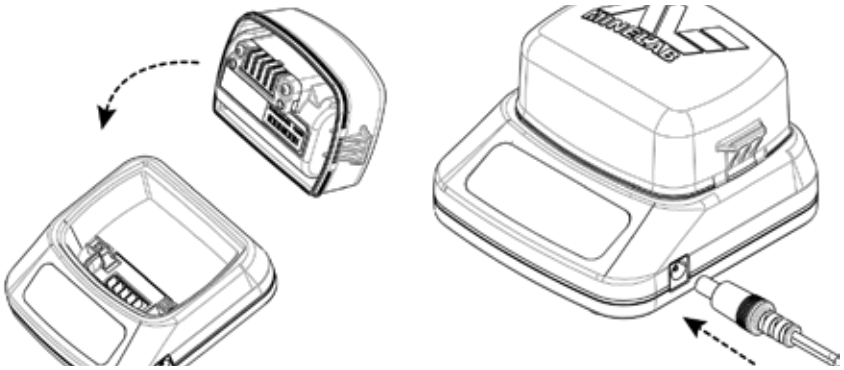
Фигура 37 – Преден панел BC 10

Battery LED		
	OFF	No battery plugged into charger
	Slow flashing green	Battery is charging, normal operation
	Fast flashing red	Charger error detected
	Steady on green	Battery is fully charged
Power LED		
	OFF	No input power, charger is OFF
	Steady on green	Correct input voltage, charger is ON, normal operation
	Fast flashing red	Incorrect input voltage, charger cannot operate

Таблица 38 – Информация за заряда на батерията и състоянието на захранването на BC 10

Презареждане на литиево-йонната батерия

1. Извадете батерията от детектора и я поставете в зарядното устройство, като се уверите, че щифтовете на конектора са подредени.



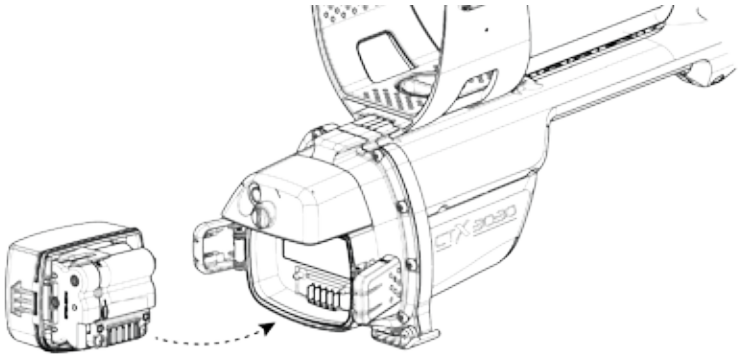
Фигура 39 – Презареждане на литиево-йонната батерия

2. Поставете щепсела или конектора на кабела на зарядното за кола в гнездото от дясната страна на зарядното устройство.
3. Включете другия край на кабела в стенния или автомобилния контакт и включете ключа. Оставете устройството да се зареди напълно. Зеленият индикатор ще спре да мига и ще остане неподвижен, когато батерията е напълно заредена (до четири часа).

Сменяне на батериите „АА“.

За да смените батериите „АА“ в сменяемия клетъчен пакет:

1. Отворете опаковката, като освободите двете странични скоби и премахнете капака.
2. Поставете 8 x АА клетъчни алкални батерии в клетъчния пакет, като се уверите, че клемите + и – са подравнени, както е показано.
3. Поставете отново капака и натиснете надолу, докато чуете „щракане".
4. Поставете клетъчния пакет в капака на батерията и натиснете пакета върху контролната кутия, като се уверите, че щифтовете на конектора са подредени. Затегнете ключалките на контролната кутия.



Фигура 40 – Сменете АА батериите

Препоръчват се висококачествени алкални батерии за оптимално време за търсене. Могат да се използват презареждаеми алкални, NiMH или NiCd батерии, но трябва да се изваждат и презареждат отделно.

Батерии

Грижа за батерията и безопасност

За да удължите живота на батерията:

- Използвайте слушалки; високоговорителят използва повече енергия от слушалките
- Изключете подсветката; подсветката увеличава консумацията на енергия с приблизително 8%
- Изключвайте детектора, когато не го използвате
- Изключвайте GPS, когато не се използва
- Изключвайте безжичната връзка, когато не я използвате

ВНИМАНИЕ

Моля, обърнете внимание на следното:

Литиево-йонната батерия е специално проектирана за CTX 3030. Опитът да използвате литиево-йонната батерия с други детектори може да повреди детектора или батерията.

МНОГО ВАЖНО: Уверете се, че уплътнението на батерията (о-пръстен), жлебът за поставяне на о-пръстена и свързващата повърхност на батерията са неповредени и се поддържат чисти от пясък, песъчинки и други замърсители. Свържете сигурно батерията към детектора, преди да го потопите във вода.

- Не се опитвайте да адаптирате тази батерия към други модели, тъй като много вероятно ще причини повреда.
- Не зареждайте батерията при температури над 45° C или под 0° C.
- Не потапяйте батерията в течности и не позволявайте проникването на вода. Батерийните пакети не са водоустойчиви, докато не са свързани към детектора.
- Уверете се, че както батерията, така и контролната кутия са напълно сухи преди свързване. - - -
- Извадете батерията от детектора по време на пътуване със самолет или дългосрочно съхранение.
- Не потапяйте зарядното устройство BC 10 в никаква течност и не допускайте проникване на вода.
- Не оставяйте батерията при горещи условия (напр. на таблото или на задния рафт на колата).
- Не повреждайте батерията по никакъв начин.
- Не давайте накъсо батерията.
- Не използвайте батерията, ако е повредена или деформирана.
- Не разглобявайте и не реконструирайте батерията.
- Не изгаряйте батерията.

В случай на повреда, върнете батерията в оторизиран сервизен център на Minelab за ремонт. Използването на неодобрени компоненти ще АНУЛИРА ВАШАТА ГАРАНЦИЯ. В този комплект батерии няма части, които да се обслужват от потребителя.

Аксесоари

Налични части и аксесоари за CTX 3030:

- USB кабел
- Долен стик
- Комплект подлакътник и стойка
- WM 10 с щипка за колан
- Сонда (CTX 06) - 6″ DD
- Сонда (CTX 11) - 11″ DD
- Сонда (CTX 17) - 17″ x 13″ DD
- Комплект гайки, болтове и шайби
- Протектор за сондата - 6″ DD
- Протектор за сондата - 11″ DD
- Протектор за сондата - 17″ x 13″ DD
- Зарядно устройство BC 10 Station
- Комплект кабели за зарядно устройство
- Държач за батерии за сменяеми клетки
- Батерия - Li-Ion презареждаема
- Модул за слушалки
- Слушалки
- Водоустойчиви слушалки

Ако желаете да закупите аксесоари за вашия CTX 3030 или друг продукт на Minelab, моля не се колебайте да се свържете директно с нас или чрез вашия местен оторизиран дилър на Minelab.

Грижа и безопасност на детектора

CTX 3030 е висококачествен електронен инструмент, фино проектиран и опакован в издръжлив корпус. Правилната грижа за вашия детектор е жизненоважна, за да се гарантира постоянната му надеждност.

ВНИМАНИЕ

Моля, обърнете внимание на следното:

Не всички части на CTX 3030 са водоустойчиви.

Minelab препоръчва преди потапяне във вода да се внимава с уплътнението на батерията (о-пръстена), жлебът за поставяне на уплътнението и свързващата повърхност на батерията да са здрави и да се поддържат чисти. За да постигнете това, препоръчваме:

- Отстранете уплътнението на батерията
- Внимателно изчеткайте или избършете жлеба за уплътнение на батерията и свързващата повърхност на батерията
- Избършете уплътнението на батерията с чиста, влажна кърпа
- Визуално проверете зоните, за да се уверите, че целият пясък или други замърсители са отстранени
- Поставете отново уплътнението на батерията, като се уверите, че е поставено на дъното на жлеба, не е усукано и ъглите са подравнени
- Поставете батерията в детектора.
- Уверете се, че щипките на батерията са напълно затворени
- Повредените уплътнения или батерии трябва да се сменят преди потапяне на вашия детектор.

- Не използвайте лубрикант или грес за пръстена за водоустойчивите уплътнения.

- Не използвайте грес за пръстените на петролна основа, тъй като има вероятност да повредите водоустойчивите уплътнения.

- Не оставяйте алкалната батерия в CTX 3030, когато детекторът не се използва за продължителни периоди. Повредите, причинени от изтичащи батерии, могат да бъдат сериозни и да анулират гаранцията.

- Не оставяйте детектора на прекомерен студ или топлина по-дълго от необходимото. Покриването му, когато не се използва, ще го защити. Избягвайте да го оставяте в затворен багажник на кола, изложена на слънчева светлина.

- Никога не позволявайте на детектора да влиза в контакт с бензин или други течности на петролна основа.

- Избягвайте попадането на пясък и песъчинки в валовете или закопчалките (напр. болт на вилка и ключалка). Не използвайте разтворители за почистване на детектора. Използвайте влажна кърпа с мек сапунен препарат. Измивайте конекторите с дестилирана вода.

- Поливайте детектора с чиста вода след работа на плажа (нагазване или потапяне).

- Ако при продължителна употреба горните или долните валове от въглеродни влакна станат видимо набраздени, избършете ги старателно с влажна кърпа.

- Уверете се, че кабелът на сондата е в добро състояние и не е подложен на неоправдано напрежение.

- Изтощени или дефектни батерии причиняват проблеми на детектора. Уверете се, че се използват само качествени алкални батерии и че те се сменят, когато чуете предупредителния сигнал през слушалките или високоговорителя. Не изхвърляйте батерията в огън (свържете се с местните власти за изхвърляне/рециклиране). Не се опитвайте да разглобявате или да свързвате накъсо батерията.

- Вземете предпазни мерки, когато транспортирате или съхранявате детектора. Въпреки че детекторът е изработен от най-висококачествени материали и е преминал строги тестове за издръжливост, екранът на дисплея може да бъде предразположен към надраскване или сериозни повреди, ако не се третира с нужното внимание.

Икона на лентата на състоянието на GPS

GPS и навигация

GPS

Глобалната система за позициониране (GPS) е базирана в космоса сателитна навигационна система, която предоставя информация за местоположение и време от всяко място, където има безпрепятствена линия на видимост до четири или повече GPS спътника.

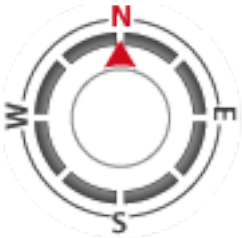
На CTX 3030 GPS предоставя възможност за съхраняване на данни за местоположение, свързани с FindPoints и WayPoints, и за запис на GeoHunts. По подразбиране GPS е изключен и трябва да бъде включен от менюто с опции (страница 48).

След като GPS е активиран, може да отнеме известно време на GPS приемника да установи валидно фиксиране на позицията. Обикновено ще отнеме по-малко от пет минути, но може да отнеме и до петнадесет. През това време иконата на GPS в лентата на състоянието ще мига и изгасва. След като бъде установена валидна фиксация на позицията, GPS иконата ще остане статична. Можете да използвате менюто GeoStore, за да записвате и съхранявате FindPoints, WayPoints и GeoHunts и да ги преглеждате на екрана на картата.

Северен маркер

Map

Екранът с карта ви позволява да преглеждате FindPoints, WayPoints, GeoHunts и GeoTrails в техните относителни географски местоположения. Картата показва решетъчни линии север-юг и изток-запад, центрирани върху текущото ви местоположение. Горният хоризонтален ръб на дисплея на картата винаги ще представлява север, независимо от ориентацията на детектора, както е посочено от северния маркер в горния десен ъгъл на екрана.



Инструмент за навигация

Navigation

Инструментът за навигация ви позволява да навигирате до WayPoint, FindPoint или началната или крайната точка на GeoHunt.
С включен инструмент за навигация изберете обект, до който да навигирате от GeoStore (страница 44) и на екраните Карта или Откриване ще се появи икона Дестинация. Инструментът за навигация ще ви помогне да навигирате, като показва разстоянието и посоката до вашата дестинация.
Иконата Дестинация ще се появи само когато инструментът за навигация е включен (или на екрана с карта, или на екрана за откриване). За да изключите иконата Дестинация, трябва да изключите инструмента за навигация.

Икона на дестинация

Основи на търсенето

Как да държим детектора

Фигура 41 – Задържане на детектора

Прекарайте ръката си през подлакътника и презрамката. Хванете дръжката на детектора и подпрете предмишницата си в подлакътника.
Правилната позиция на подлакътника трябва да ви позволява удобно да хванете дръжката. Лакътят ви трябва да е точно над задната част на подлакътника и детекторът трябва да се усеща като продължение на предмишницата ви.

Регулирайте дължината на стиковете

Долният стик може да се регулира на произволна дължина между напълно изпънат и напълно прибран. Регулирайте долния стик на правилната дължина и закрепете фиксатора, за да го задържите на място.

Правилната дължина на самия стик ще ви позволи да люлеете сондата над земята, без да се разтягате или навеждате. Ако сондата е твърде далеч от тялото ви, ще бъде трудно да балансирате и маневрирате, докато работите. Ако сондата е твърде близо до тялото ви, тя може да засече вашите инструменти за копаене или друг метал, който носите, причинявайки обърквaщи звуци.

Регулирайте ъгъла на сондата

1. Разхлабете болта, който свързва долния вал със сондата. Болта трябва да е достатъчно хлабав, за да може сондата да се движи за регулиране, но достатъчно стегнат, за да може отново сондата да задържи позицията си.
2. Докато държите детектора, сякаш засичате, леко натиснете сондата към земята. Сондата трябва да остане успоредна при повдигане до височината на взмаховете, приблизително един инч (25 mm) над земята.
3. Затегнете болта.

ВНИМАНИЕ

Неправилното измитане на бобината може да пропусне цели или да генерира фалшиви сигнали.

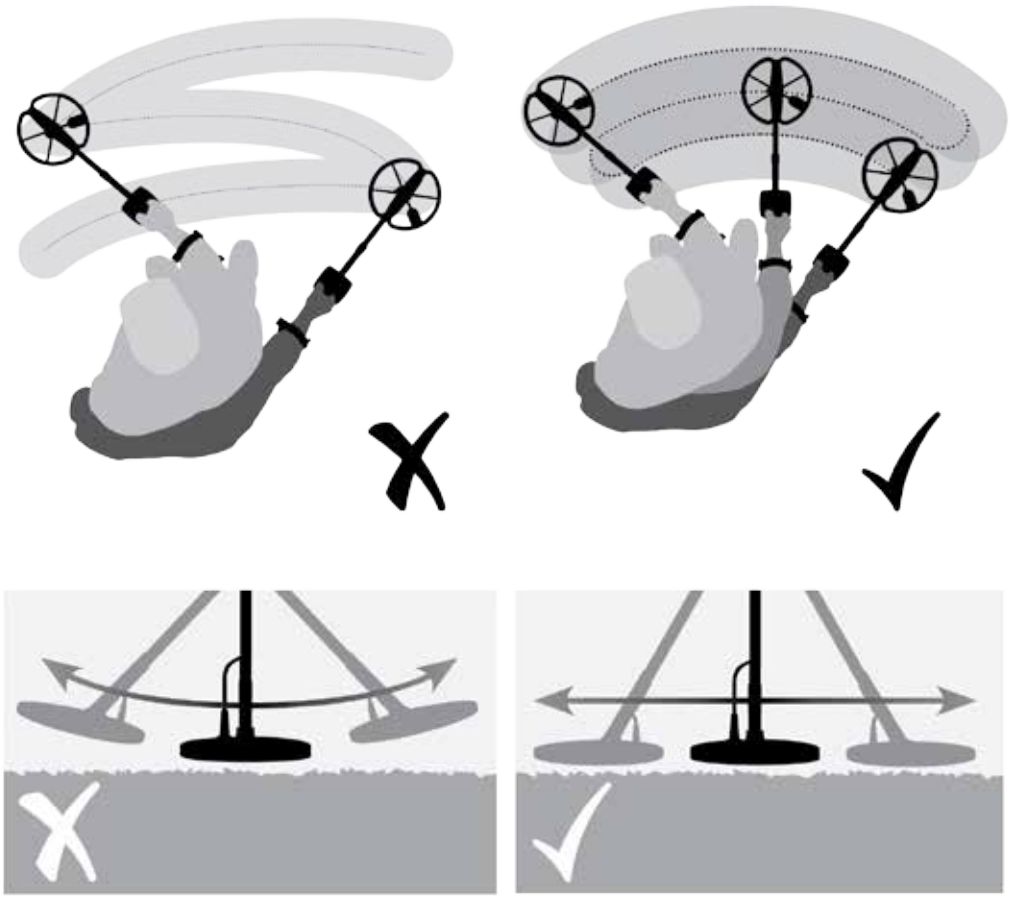
Взмахове със сондата

Ще постигнете най-добра производителност, когато сондата се движи близо и успоредно на земята през цялото време. Това ще увеличи дълбочината на засичането и ще подобри реакцията към малките обекти. Избягвайте прекомерното махане на сондата по земята.

Въпреки че модулът на сондата е твърд и издръжлив, внезапните сътресения или удари могат да причинят произволни сигнали и неточни идентификатори на целите, както и прекомерно износване. Внимателните взмаховете ще гарантират, че сондата работи на оптимално ниво по всяко време. Тренирайте взмаховете на сондата над земята от едната страна на друга, докато се движите бавно напред. Леко припокривайте предишното търсене, за да осигурите пълно покритие на терена. Средната скорост на движението е четири секунди отляво надясно наляво.

ЗАБЕЛЕЖКА

Ако получавате сигнали от видимо чист участък от земята, може да има заровени метални предмети. Опитайте се да намерите друга област за претърсване.



Фигура 42 – Как да движим сондата

Цели

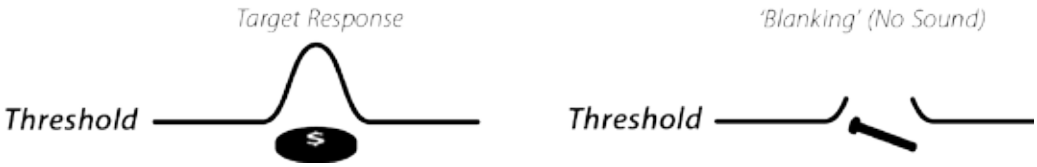
Металните предмети се наричат мишени. Мишените се делят на черни и цветни метали. Черните метали са тези, съдържащи желязо; като стомана, пирони и някои видове монети. Цветните метали са тези, които не са магнитни, като злато, сребро, мед, бронз и алуминий.

Примери за някои често срещани цели:

- Желана цел с високо съдържание на желязо – реликва от войната
- Нежелана цел с високо съдържание на желязо – железен пирон
- Желана цветна цел – златна монета
- Нежелана цел от цветни метали – езиче от кенче

Звуци на детектора

Включете детектора. Постоянното фоново „бръмчене“, произвеждано от детектора, се нарича Праг (страница 23). Вариациите в прага ви позволяват да чувате много малки и дълбоки цели. Използва се и за подпомагане на разграничаването на желани от нежелани цели.
Детекторът може също така да произведе фалшиви сигнали (шум), когато не е над земята или когато бобината е неподвижна. Това може да не са целеви сигнали, а заобикалящи електромагнитни смущения (EMI). Можете да минимизирате фалшивите сигнали, като извършите Noise Cancel (страница 20), извършите Ground Balance (страница 22) или като намалите
чувствителността (страница 21) на детектора. Като цяло е по-добре да се опитате да намалите фалшивите сигнали чрез регулиране на шумопотискането и земния баланс, преди да прибегнете до намаляване на чувствителността.
Прекарайте намотката през мишените една по една. Наблюдавайте екрана за откриване и слушайте звуците на детектора, докато минава над всеки обект. Екранът за откриване и звуковият отговор ще ви дадат подробна информация за ID на целта.
Аудио сигналът е звукът, произведен от детектора, когато целта е открита, а не „отхвърлена“. Големите цели или цели близо до земната повърхност излъчват по-силни сигнали.
Когато бъде открита „отхвърлена“ цел, прагът „изгасва“ (замлъква), което показва, че целта се намира под бобината, но е била отхвърлена от дискриминационния модел (Фигура 43). Бланкирането е полезен начин за разграничаване между желани и нежелани цели.



Фигура 43 – Звуци на детектора

Много големи предмети в близост до намотката могат да претоварят електрониката на детектора. Когато това се случи, детекторът показва съобщение за претоварване и издава затихващ звук, който се повтаря, докато намотката се отдалечи от източника на претоварване. Претоварването не е вредно за електрониката на детектора.
Най-добре е да работите с детектора само когато сте на открито и далеч от източници на електромагнитни смущения (EMI), като електропроводи и телефонни кули. Тези източници могат да накарат детектора да работи нестабилно, като дава фалшиви сигнали и причинява неточно идентифициране на целта. Има и много метални предмети в къщата, като пирони в пода, армировка в стените, телевизори и други домакински уреди, които могат да попречат или претоварят електрониката на детектора.
Важно е да разберете звуците, издавани при натискане на валиден или невалиден бутон. Обикновено ще срещнете тези звуци, докато регулирате настройките чрез главното меню. Валидно натискане на бутон издава звук „bip“; невалидно натискане на бутон издава звук „ba-dump“.
Всеки път, когато включите детектора, ще се появи последният екран за откриване, използван преди изключване. Например, ако CTX 3030 е работил в екрана за откриване, когато е изключен, този екран ще се появи, когато детекторът се включи отново.

Елементарни упражнения за търсене

Преди да се опитате да възстановите реални цели, важно е да разберете как да интерпретирате звука и визуалните сигнали на детектора.

1. Съберете колекция от различни метални предмети, напр. различни монети, златни и сребърни бижута, пирон, езиче от кенче, месингово копче и алуминиево фолио.
2. Изнесете детектора на открито, далече от известни източници на електромагнитни смущения (EMI) и метални предмети.
3. Поставете предметите в една линия, на достатъчно разстояние един от друг, за да позволите на намотката да минава между тях, както е показано на Фигура 44.

Фигура 44 – Упражнение за търсене

ЗАБЕЛЕЖКА

Докато сондата минава през пирона, „бръмченето“ на праговия тон изчезва моментално.

Технически спецификации

CTX 3030

ВНИМАНИЕ

Всички промени или модификации, които не са изрично одобрени от Minelab Electronics Pty Ltd, могат да анулират правото на потребителя да работи с това оборудване.

Предаване	Пълен честотен спектър 2 (FBS 2)
Едновременна честота	Предаването варира от 1,5–100 kHz
Сонда	11" Double-D - стандартна
Аудио изход	Вътрешен високоговорител, слушалки, безжично аудио WiStream
Дисплей	Всички цветове, 320 x 240 пиксела, 2,83" x 2,12" (72 mm x 54 mm)
GPS	u-blox Neo-6
FindPoints	До 100 (FP001 – FP100)
WayPoints	До 100 (WP001 – WP100)
GeoHunts	До 10 (GH001 – GH010)
Дължина	Сгънат: 934 mm В работно състояние: 1500 mm
Тегло	2,36 кг
Тегло на сондата с протектора	641 г
Диапазон на работната температура	0°C до 45°C
Работен диапазон про влажни условия	До 95% без кондензация
Температурен диапазон на съхранение	–5°C до 70°C
Диапазон на влажност при съхранение	До 98% относителна влажност
Време на работа с батерията	13 часа (GPS, подсветка, активиран високоговорител)

Таблица 45 – Технически спецификации на CTX 3030

Батерия и зарядно устройство BC 10

Батерия	
Тип	Литиево-йонна акумулаторна батерия или сменяема 8 x AA
Изходно напрежение	Li-Ion: 7,2 V номинал
Капацитет	Li-Ion: 34 Wh
Време за зареждане	До 4 часа
Тегло	Литиево-йонна опаковка: 255 г
Работна температура на батерията	0°C до 45°C
Температура на съхранение на батерията	–5°C до 70°C
BC 10	
BC 10 Работна температура	0°C до 45°C
BC 10 Температура на съхранение	-30°C до 80°C
BC 10 Входно напрежение	11 до 30 VDC
BC 10 USB изходен ток	500 mA

Таблица 46 – CTX 3030 литиево-йонна батерия и спецификации на зарядното устройство

УърлДДетекторс ЕООД
Официален дистрибутор на Minelab за България
Магазин – 1404 гр. София, бул. България 53

Работно време:	**Понеделник**	**09:00-18:00**
	Вторник	**09:00-18:00**
	Сряда	**09:00-18:00**
	Четвъртък	**09:00-18:00**
	Петък	**09:00-18:00**
	Събота	**10:00-15:00**
	Неделя	**Почивен ден**

За връзка с нас
мобилен: 0888 509 001
minelabsofia@gmail.com
www.worlddetectors.com

www.minelab.com